



Instituto de Física

Universidade Federal do Rio de Janeiro

Física Experimental I

SALA - 424

01/2015

Conteúdo

I	Experimentos – Roteiros	7
1	Medida da largura de uma mesa	9
2	Medida do volume de um cilindro	11
3	Movimento Retilíneo Uniforme	13
4	Determinação da aceleração da gravidade (MRUV)	17
5	Estudo da conservação da energia	19
6	Sistema de partículas – Colisão elástica e inelástica	23
7	Estatística – Função Gaussiana	25
8	Movimento de um Corpo Rígido	27
II	Conceitos Básicos para Análise de Dados	31
1	Medidas e incertezas	33
2	Medidas Diretas e Indiretas	37
2.1	Medidas Indiretas	39
3	Histogramas e Gráficos	41
3.1	Como fazer um histograma	41
3.2	Como realizar um gráfico	43

4	Ajuste de uma função linear por Mínimos Quadrados	47
5	Determinação da velocidade instantânea	49
6	Distribuição Gaussiana	51
III Exercícios		55
1	Algarismos significativos	57
2	Propagação incerteza	59
IV Apêndices		61
A	Caderno de laboratório	63
B	Como escrever um relatório?	65
C	Paquímetro	67
D	Trilho de Ar	69
E	Uso do Programa ImageJ	71
F	Programa QtiPlot	83

Estrutura do curso

Experimentos

A longo do semestre realizaremos 8 experimentos em uma ou duas aulas. Os experimentos são:

- EXP 1 – Medida da largura de uma mesa
- EXP 2 – Medida do volume de um cilindro
- EXP 3 – Movimento Retilíneo Uniforme
- EXP 4 – Determinação da aceleração da gravidade
- EXP 5 – Estudo da conservação da energia
- EXP 5 – Sistema de partículas - Colisão elástica e inelástica
- EXP 6 – Estatística - Função Gaussiana
- EXP 7 – Movimento de um corpo rígido

Os experimentos devem ser cuidadosamente preparados antes da primeira aula. O aluno deve ler atentamente o roteiro, estudar sobre o assunto em questão, pensar em cada passo do processo experimental e em como os dados vão ser analisados. Para ajudar na preparação do experimento, o aluno terá que completar um **pré-relatório** que deverá ser entregue **obrigatoriamente** antes do começo da aula. O pré-relatório é individual e vale nota máxima de 2 (dois) pontos. Caso o aluno não entregue o pré-relatório, **terá nota final 0 (zero) no experimento**.

O **relatório** deve ser entregue ao final do experimento. O mesmo será feito em grupo (dois alunos por grupo) e terá nota máxima de 8 (oito) pontos.

Os pré-relatórios e relatórios podem ser baixados da página da matéria <http://fisexp1.if.ufrj.br>, ou encontrados na copiadora do Instituto de Física, bloco A, no terceiro andar.

Nota Final

Além da **nota dos experimentos**, os alunos realizarão ao longo do semestre **duas provas escritas**. Não haverá segunda chamada nem prova final.

A nota final da matéria estará dada por 20% da média dos experimentos e 80% da média das provas. O aluno será **aprovado** se a sua **nota final** for **maior ou igual a 5 (cinco) pontos**, caso contrário, **nota inferior a 5 (cinco) pontos**, ficará **reprovado**.

Frequência

A matéria Física Experimental I é de presença **obrigatória**, sendo permitidas no máximo 3 faltas. Para isto a chamada será realizada ao **começo** das aulas. Haverá uma **tolerância máxima de 10 minutos**, quem chegar depois **terá falta**.

Reposição de aula

A **reposição de uma experiência** perdida poderá ser feita em outra turma de preferência com seu mesmo professor, desde que haja vaga. O aluno deve **combinar com seu professor** como será realizada a reposição. A Reposição não poderá ser feita na monitoria.

PARTE I

EXPERIMENTOS – ROTEIROS

Medida da largura de uma mesa

Neste experimento determinaremos a largura de uma mesa a partir de medições diretas. Como utilizaremos uma régua de apenas 15 cm será necessário realizar várias medições devido às flutuações aleatórias do processo. Por este motivo, realizaremos uma análise estatística dos dados.

Procedimento experimental:

Realize 60 medidas da largura da mesa utilizando uma régua graduada de 15 cm de comprimento. Cada um dos dois integrantes do grupo realizará as 60 medições. Os valores obtidos serão colocados numa tabela (uma para cada aluno) respeitando a ordem cronológica. Após realizar todas as medições com a régua de 15 cm, medir a largura da mesa, mais uma vez, com uma régua grande (cujo comprimento seja maior que o da largura da mesa). Esta medida será utilizado como valor de referência.

Análise de dados:

Parte I: Utilização de um dos dois conjuntos de 60 medições realizadas por um dos dois alunos.

1. Divida o conjunto de 60 medições em 5 subconjuntos de 12 medições consecutivas cada um, de forma a simular 5 séries de medidas independentes. Para cada subconjunto calcule o valor médio, o desvio padrão e a incerteza do valor médio (Capítulo 2 da parte Conceitos Básicos). Para auxiliar nos cálculos utilize a seguinte tabela:

i	x_i	$\delta_i = x_i - \bar{x}$	$\delta_i^2 = (x_i - \bar{x})^2$
Somas			

2. Compare os resultados obtidos com os 5 conjuntos de dados, colocando-os numa tabela e observe como varia o valor médio e o desvio padrão. O que pode dizer a

respeito do número de medidas escolhido?

3. Determine o valor médio, o desvio padrão e a incerteza do valor médio para o conjunto completo de dados. Compare com os resultados obtidos no item 1.
4. Construa o histograma (Seção 3.1 da parte Conceitos Básicos) para o conjunto completo de dados. Lembre que o número de barras depende do conjunto de dados e o número total de medições. Neste caso particular, o número aconselhável de barras está entre 6 e 10.
5. Marque no histograma a posição do valor médio achado no item 3. Como se distribuem as medições ao redor do valor médio?

Parte II: Utilização dos dois conjuntos de 60 medições realizadas por cada um dos alunos.

6. Calcule para cada conjunto de 60 medições o valor médio, o desvio padrão e a incerteza do valor médio.
7. Construa os histogramas obtidos pelos dois integrantes do grupo, no mesmo gráfico, distinguindo as medições de um com as do outro (traços de distinta cor, por exemplo).
8. Olhando as duas distribuições, é possível unificar todas as medidas representadas nos dois conjuntos num único histograma? Existem diferenças entre a forma de medir dos dois membros do grupo? Discuta e justifique a sua resposta.

Parte III: Comparação das medidas com o valor de referência.

9. Faça um análise comparativa dos resultados obtidos para todos os casos com a medição realizada com a régua grande. O que pode concluir desta análise?
10. Caso existam incertezas sistemáticas, discuta sobre elas e como poderia evitá-las refazendo as medições.

Opcional

1. Realize novamente as suas medidas tendo em conta os cuidados discutidos anteriormente para eliminar suas incertezas sistemáticas
2. Calcule para o conjunto de 60 medições o valor médio, o desvio padrão e a incerteza do valor médio e compare com o valor de referência.
3. Conseguiu eliminar as incertezas sistemáticas? Discuta.

Observação: O aluno deverá manter e arquivar (salvando em uma mídia e/ou caderno de laboratório) as tabelas de dados, os histogramas e os resultados do experimento para trabalhos posteriores. Caso contrário, deverá repetir as medições.

Medida do volume de um cilindro

Neste experimento determinaremos o volume de um cilindro de alumínio a partir de medições indiretas. O volume será determinado por três métodos diferentes e a sua incerteza será calculada a partir do método de propagação de incertezas (Seção 2.1 da parte Conceitos Básicos).

Procedimento Experimental

Determine o volume de um cilindro de alumínio utilizando três métodos diferentes:

1. A partir do volume de água deslocado

Introduza o cilindro em uma proveta graduada com água e determine seu volume como sendo a diferença entre o volume da coluna de água antes ($V_{inicial}$) e depois de introduzir o cilindro (V_{final}).

2. A partir do seu raio e altura

Meça o diâmetro e a altura do cilindro. Para a medição do diâmetro utilize um paquímetro (Apêndice C). Veja com seu professor sobre o uso adequado do paquímetro. Por que não é adequado utilizar a régua para a determinação do diâmetro do cilindro?

3. A partir da densidade volumétrica

Determine a massa do cilindro utilizando uma balança. Lembre de verificar se a balança está zerada antes da sua utilização (o zero da balança corresponde ao prato vazio). Chame seu professor se precisar ajuda.

Análise de dados

1. A partir da diferença do volume da coluna de água com e sem o cilindro, calcule seu volume com a sua incerteza.
2. A partir dos valores do diâmetro e comprimento do cilindro, calcule o volume com a sua incerteza utilizando a fórmula $V = \pi r^2 h$ (r = raio e h = comprimento).

3. Sabendo que a densidade volumétrica do alumínio industrial é $2,58 \text{ g/cm}^3$, com 0,5% de incerteza, e utilizando a medida de massa realizada, determine o seu volume e incerteza.
4. Organize em uma tabela os resultados obtidos para a determinação do volume do cilindro com as respectivas incertezas para os três métodos realizados. Faça uma comparação entre os resultados obtidos.
5. Quais são os parâmetros que afetam a incerteza em cada método e com quanto peso influenciam (vantagens e desvantagens de cada método)?

Observação: No caso em que o número π intervém na sua medida indireta, decida quantos algarismos decimais devem ser utilizados para que o valor do número π não contribua à determinação da incerteza. Discuta com seu professor.

Movimento Retilíneo Uniforme

Neste experimento vamos determinar a velocidade de um carrinho que realiza um movimento retilíneo uniforme (MRU). Para isto vamos utilizar um trilho de ar (Apêndice D), um carrinho e um sistema de registro das posições do carrinho em função do tempo (Apêndice E).

Procedimento Experimental

1. Verifique que o trilho de ar esteja nivelado. Se não estiver, proceda ao nivelamento deste com a ajuda de seu professor.
2. Coloque o tripé com a câmera a uma distância tal que o trilho completo fique no seu campo de visão.
3. Verifique que a câmera não esteja torta para que o trilho fique horizontal na imagem.
4. Verifique com seu professor as configurações da câmera (Apêndice E).
5. Pense como vai impulsionar o carrinho para ter certeza de que o mesmo esteja se movimentando com MRU.
6. Simule a coleta de dados antes de realizar o experimento.
7. Faça um filme do movimento do carrinho.

Levantamento de dados com o programa ImageJ

A análise do filme vai ser realizada utilizando o programa ImageJ. Este programa de análise de imagens é gratuito e pode ser usado nos sistemas operacionais do Windows, Mac e Linux. Para baixá-lo e instalar no seu computador basta acessar o link: <http://rsbweb.nih.gov/ij/download.html>. As explicações de como configurar a câmera e como utilizar o programa ImageJ estão no Apêndice E. Podemos realizar a leitura dos dados de duas formas: Leitura Manual ou Leitura Automatizada da posição do carrinho. Para este experimento vamos realizar a Leitura Manual da posição do carrinho.

1. Calibre a sua imagem. As medidas em “pixels” devem ser transformadas numa unidade de comprimento. Para isto, determine uma distância conhecida (distância de referência) na imagem e veja a quantos “pixels” corresponde esta distância. Esta relação será chamada de constante de calibração C . Discuta com seu professor qual é a melhor distância de referência que pode escolher (pode ser o comprimento do trilho, ou o tamanho do carrinho, etc.). Justifique a sua resposta.
2. Determine a incerteza associada à constante de calibração. Pode considerá-la desprezível? Discuta com seu professor. Justifique.
3. Construa a seguinte tabela de medidas de posição como função do tempo, com N igual ao número total de pontos que deve ser maior que 10. Notar que os pontos não devem ser consecutivos, eles tem que ficar espalhados ao longo do trilho. Estime a incerteza δ nessas medidas, justifique esta estimativa.

P	t (s)	x (pixel)	δ (pixel)	x (cm)	δx (cm)
1					
2					
...					
N					

Análise de dados

1. A partir da tabela construída, realize um gráfico de posição em função do tempo, no papel milimetrado. Para isto deve-se escolher uma escala adequada (tendo em conta o valor mínimo e máximo medido) que deve ser previamente desenhada na folha (Sessão 3.2 da parte Conceitos Básicos).
2. Confira se os pontos seguem o comportamento esperado e se são verificadas as hipóteses. Discuta os seus resultados.
3. Tire 10 cópias do gráfico realizado para essa medição e para cada gráfico ajustar, com ajuda da régua transparente, a reta que melhor representa esse conjunto de pontos.
4. Para cada uma das retas ajustadas, determine a velocidade do carrinho a partir do gráfico (pelo coeficiente angular).
5. **Método 1:** A partir das 10 velocidades calculadas a partir do método gráfico, determine a velocidade média do carrinho, o seu desvio padrão e seu erro associado.
6. **Método 2:** Determine a velocidade do carrinho realizando um ajuste linear com o programa QtiPlot (Apêndice F).
7. **Método 3 (Opcional):** A partir da tabela construída, calcule a velocidade instantânea para todos os pontos medidos e determinar a velocidade média do carrinho, o seu desvio padrão e a sua incerteza associada.
8. Compare os resultados para cada método. Discuta.

Opcional

1. Analise novamente o filme com o programa ImageJ realizando uma Leitura Automática da posição do carrinho. Construa uma tabela de posição em função do tempo como a construída para o caso da Leitura Manual da posição do carrinho.
2. A partir desta tabela superponha o gráfico de posição em função do tempo ao já realizado no papel milimetrado. Compare as curvas. São compatíveis?
3. Determine a velocidade do carrinho realizando um ajuste linear com o programa QtiPlot e compare com o ajuste para os dados levantados com a Leitura Manual. Conclua.

Determinação da aceleração da gravidade (MRUV)

Neste experimento vamos medir a aceleração da gravidade a partir do estudo do movimento do carrinho em um plano inclinado. Resolvendo a equação do movimento de um corpo em um plano inclinado, e desprezando o atrito, pode-se mostrar que a aceleração que ele adquire não depende de sua massa e que $a = g \sin(\theta)$, onde θ é a inclinação do plano (mostre).

Tendo em vista a dependência funcional entre a aceleração obtida e a inclinação do plano, discuta com seu professor qual será o procedimento a ser utilizado para a determinação do valor da aceleração da gravidade e compare com o valor encontrado na bibliografia.

Processo Experimental

Para um mínimo de 5 inclinações do trilho de ar (Figura 4.1), registre o movimento do carrinho fazendo um filme com a câmera digital. Coloque blocos de madeira para inclinar o trilho de ar. A altura vertical não pode ser maior que uns 15 cm para evitar que o carrinho adquira uma velocidade muito grande e o impacto ao final do trilho seja muito forte.

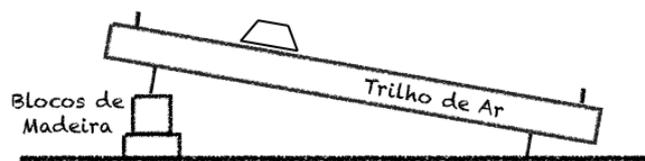


Figura 4.1: Desenho experimental.

Antes de começar a coletar dados, faça uma simulação da obtenção destes pensando em como manter o carrinho em repouso antes do início da experiência e como pará-lo depois do movimento de modo a preservar o equipamento. Para cada inclinação deve-se determinar o valor de $\sin(\theta)$.

Levantamento de dados

1. Como a posição do carrinho nos filmes não fica na horizontal, antes de começar com a leitura dos dados, realize a rotação do filme como explicado no Apêndice E.

2. Calibre a sua imagem.
3. Construa uma tabela para cada inclinação da posição do carrinho em função do tempo, com pelo menos 12 pontos. Importante: Como será necessário calcular a velocidade instantânea (Capítulo 5 da parte Conceitos Básicos) para cada ponto, os intervalos de tempo escolhidos devem ser constantes. Desta forma, podemos garantir que a velocidade média entre dois instantes seja a velocidade instantânea no instante médio.

Observação: O aluno pode escolher o método a utilizar para o levantamento dos dados: Leitura Manual ou Leitura Automatizada (Apêndice E).

Análise de dados

1. Para uma das inclinações registradas, realize um gráfico da posição em função do tempo e determine o tipo de movimento do carrinho. Discuta.
2. Para cada inclinação, calcule experimentalmente a velocidade instantânea do carrinho e a sua incerteza.
3. Uma vez calculadas as velocidades, para cada inclinação, faça um gráfico de velocidade em função do tempo e determine a aceleração do carrinho a partir do ajuste linear (utilizando o programa QtiPlot, Apêndice F).
4. Utilizando as informações obtidas da aceleração do carrinho e a inclinação do trilho, realize um gráfico da aceleração em função de $\sin(\theta)$ ou vice-versa, dependendo de qual é a variável que tenha menor incerteza relativa. Determine o valor da aceleração da gravidade realizando um ajuste linear.
5. Compare o valor da aceleração da gravidade obtido com o valor encontrado na literatura para a cidade do Rio de Janeiro que é: $g = (978,7 \pm 0,1) \text{ cm/s}^2$. Além de comparar os valores obtidos, calcule a incerteza relativa e compare com a incerteza relativa da referência. Você utilizaria este método para determinar o valor da gravidade? Por quê?

Observação: Todos os cálculos das propagações de incertezas realizadas para a análise dos dados devem ser colocados num apêndice que deve ser anexado ao relatório do experimento.

Opcional

Para uma dada inclinação, determine a aceleração do carrinho a partir da aceleração instantânea (da mesma forma como determinou a velocidade) e compare o valor da aceleração encontrado com o obtido com o ajuste linear. Discuta.

Estudo da conservação da energia

Neste experimento vamos estudar a conservação da energia mecânica de um sistema formado por um carrinho de massa M , uma polia de massa desprezível, um fio também de massa desprezível e inextensível, e um corpo de massa m , como se mostra na Figura 5.1.

Tendo em conta que não existe atrito entre o carrinho de massa M , nem entre o fio e a polia, mostre que a aceleração do sistema será

$$a = \frac{mg}{m + M}. \quad (5.1)$$

Escreva as equações de energia mecânica do sistema antes que a massa m alcance o chão. Que movimento realiza a massa M depois de a massa m alcançar o chão?

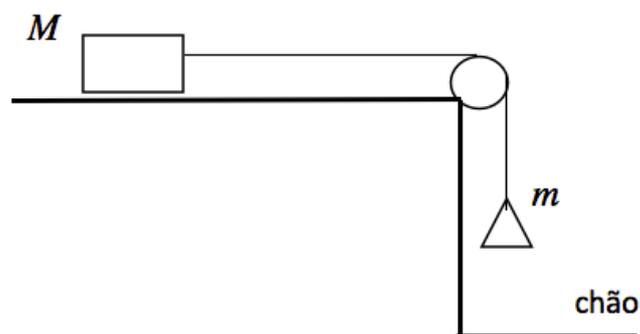


Figura 5.1: Desenho experimental.

Processo Experimental

1. Certifique-se de que o trilho de ar e o sistema de aquisição de dados estejam funcionando corretamente. Caso contrário, ajuste os parâmetros necessários.

2. Com a ajuda de uma balança, determine a massa do carrinho (M) e a do corpo amarrado a ele (m). A massa deste corpo deve estar entre 10 g e 30 g.
3. Montar o experimento seguindo a Figura 5.1.
4. Soltar o corpo de massa m de uma altura h_0 , submetendo desta forma o carrinho a uma aceleração.
Importante: Antes de realizar a tomada de dados pensar como irão registrar, além do movimento do carrinho, a posição da massa m em cada instante. Discuta com seu professor.
5. Pense como identificar ou marcar no vídeo o momento em que a massa m toca o chão. Discuta com seu professor.
6. Uma vez que saibam as medidas que deverão ser feitas, proceder à tomada de dados.

Levantamento de dados

1. Calibre a sua imagem.
2. Construa uma tabela para cada massa de posição em função do tempo, com pelo menos 10 pontos antes e 10 pontos depois do impacto da massa m no chão. Da mesma forma que no Experimento 4 utilize intervalos de tempo constantes.

Observação: O aluno pode escolher o método a utilizar para o levantamento dos dados: Leitura Manual ou Leitura Automatizada (Apêndice E).

Análise de dados

Parte I: Estudo cinemático do movimento

1. Calcule, para cada massa, as velocidades instantâneas com suas respectivas incertezas.
2. Grafique, para a massa M , a posição e velocidade em função do tempo (com suas respectivas incertezas quando for possível).
3. A partir do ajuste linear do gráfico de velocidades da massa M , calcule a aceleração e comparé-na com o modelo teórico.
4. Determine os valores de velocidade inicial e final da massa M .
5. Determine, a partir das equações de velocidade, o tempo crítico t_c , tempo no qual a massa M passa de movimento acelerado a constante. Marque este tempo nos de gráficos posição e velocidade.

Parte II: Conservação da energia

8. Na região na qual o movimento é acelerado, estudar a conservação da energia. Para isto construa uma tabela de energias do sistema constituído pelo carrinho, corpo, polia e fio. A tabela deve conter as seguintes informações: tempo, energia cinética total, energia potencial gravitacional total (pensar onde é conveniente colocar o sistema de referência para facilitar o cálculo), energia mecânica total.
9. Faça um gráfico que contenha a energia cinética, potencial e mecânica em função do tempo.
10. Discuta a partir do gráfico obtido, se há ou não conservação da energia mecânica. Justificar.
11. Qual é o valor da energia mecânica do sistema na região na qual o movimento é acelerado? O que acontece com a energia mecânica na outra região?

Observação:

- A aceleração da gravidade no Rio de Janeiro é $g = (978,7 \pm 0,1) \text{ cm/s}^2$.
- Não esqueça colocar todos os cálculos de propagação de incerteza num Apêndice.

Opcional

1. Obtenha experimentalmente o valor obtido para a aceleração em cada ponto com suas respectivas incertezas e compare o valor de aceleração encontrado com o obtido com o ajuste linear. Que pode concluir?
2. Realize um gráfico de aceleração em função do tempo para os dois métodos em que a aceleração foi determinada. Discuta.

Sistema de partículas – Colisão elástica e inelástica

Neste experimento vamos estudar o sistema unidimensional de duas partículas que vão colidir elástica e inelasticamente. Para cada caso vamos estudar a conservação ou não do momento linear e da energia cinética. Para isto vamos utilizar dois carrinhos sobre o trilho de ar.

- Quais são as grandezas conservadas em uma colisão elástica e inelástica?
- No caso em que há perda de energia, pense como poderia quantificar essa perda.

Processo Experimental e Levantamento de Dados

O experimento vai ser dividido nos seguintes casos:

- A Colisão elástica: Serão realizadas duas colisões: i) massas iguais; e ii) massas diferentes: um carrinho com massa superior (aproximadamente 100 g) ao outro.
- B Colisão inelástica: Neste caso, será realizada a colisão para carrinhos com massas diferentes. Podem ser utilizadas as mesmas massas que no ponto ii) do caso A.

Para todos os casos:

1. Determine a massa dos carrinhos com todos os acessórios necessários para a realização da colisão em questão. Para o caso A com massas iguais, veja como garantir que as massas dos dois carrinhos sejam iguais tendo em conta as incertezas. Discuta com seu professor.
2. Decida qual carrinho estará em movimento e estabeleça um procedimento para lançá-lo ao encontro do carrinho em repouso.
3. Simule a experiência sem realizar a tomada de dados.
4. Registre a colisão com o sistema de vídeo
5. Construa uma tabela da posição de cada carrinho em função do tempo. Lembre de escolher um único sistema de referência para a determinação da posição em função do tempo. Pode utilizar a Leitura Manual ou Automatizada das posições do carrinho (Apêndice E). Discuta com seu professor.

Análise de dados

Para cada colisão:

1. Faça um gráfico da posição em função do tempo para os dois carrinhos. Marque o ponto em que eles colidem. Comente o observado em cada caso.
2. Determine as velocidades dos carrinhos antes e depois da colisão a partir do ajuste linear dos dados antes e depois da colisão.
3. Faça uma previsão dos valores das velocidades finais que você espera em função do modelo teórico.
4. Compare os valores para as velocidades finais obtidas experimentalmente com as previstas no ponto anterior. Discuta.
5. A partir dos dados obtidos analise a conservação do momento linear e da energia cinética.
6. Calcule para cada caso a porcentagem de perda de energia cinética dada pela seguinte fórmula:

$$\frac{|K_f - K_i|}{K_i} \quad (6.1)$$

onde K_i e K_f são a energia cinética inicial e final respectivamente. Discutir os resultados obtidos.

7. Calcule para cada colisão a posição do centro de massa em função do tempo (adicione as colunas correspondentes na tabela de posição dos carrinhos em função do tempo) e adicione estes pontos ao gráfico de posição em função do tempo já realizado.
8. Determine a velocidade do centro de massa antes e depois da colisão a partir do ajuste linear. Discutir.

Observação: Lembre de colocar todos os cálculos de propagação de incertezas num Apêndice, anexado ao Relatório, claramente explicados.

Estatística – Função Gaussiana

Realizaremos a análise de dados do Experimento 1 da primeira aula sobre as medidas da largura de uma mesa. Para isto, é importante que os alunos tragam o relatório correspondente e tenham no seu caderno de laboratório as medidas realizadas.

Análise de dados

1. Realize um histograma de frequências relativas para seu conjunto de 60 medições da largura da mesa.
2. Calcule o valor médio, desvio padrão e a incerteza associada ao valor médio a partir do histograma de frequências relativas. Compare com os valores achados no Experimento 1 e tire as suas conclusões.
3. Calcule a distribuição de Gauss para o valor médio e o desvio padrão achados.
4. Superponha ao histograma realizado a distribuição de Gauss calculada no ponto anterior.
5. Usando os conhecimentos adquiridos compare o número de medições para o intervalo $[\bar{x} - \sigma; \bar{x} + \sigma]$ com o esperado. Analise seu resultado.
6. Calcule a partir da distribuição Gaussiana a probabilidade de obter valores mais desviados que $\sigma, 2\sigma, 3\sigma$. Compare com o resultado obtido experimentalmente.
7. Que pode dizer do comportamento dos seus dados? Seguem uma distribuição Gaussiana? Justifique a sua resposta.

Movimento de um Corpo Rígido

Neste experimento vamos a estudar o movimento de um corpo rígido, neste caso uma esfera de aço, que se desloca por uma canaleta com dois trechos, um inclinado e outro horizontal. Ao atingir o final da canaleta, o corpo rígido realiza um movimento balístico até tocar o chão (Figura 8.1).

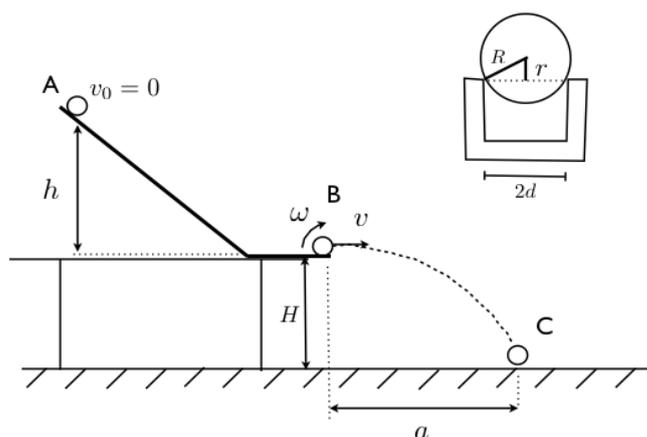


Figura 8.1: Esquema experimental.

Modelo Teórico

Vamos dividir o problema em duas partes: i) Movimento da esfera pela canaleta e ii) Movimento balístico. Para a primeira parte, vamos considerar dois modelos teóricos possíveis: **Modelo A**: Deslizamento sem Rolamento e **Modelo B**: Rolamento sem Deslizamento.

1. Para cada modelo, mostre usando conservação da energia, que a velocidade (v) da esfera antes de abandonar a canaleta é dada por:

- **Modelo A:**

$$v^2 = 2gh \quad (8.1)$$

- **Modelo B:**

$$v^2 = \frac{2gh}{1 + \frac{I_{CM}}{mr^2}} \quad (8.2)$$

onde h é a altura na que a esfera é lançada sobre o plano inclinado (Figura 8.1), g é a aceleração da gravidade, R o raio da esfera e r é dado pela equação $r^2 = R^2 - d^2$ (ver Figura 8.1).

2. A partir da expressão para v obtida no item anterior e utilizando as equações de movimento balístico mostre que o alcance (A) é dado por:

- **Modelo A:**

$$A^2 = 4Hh, \quad (8.3)$$

- **Modelo B:**

$$A^2 = \frac{4H}{1 + \frac{I_{CM}}{mr^2}} h, \quad (8.4)$$

onde H é a altura do fim da canaleta em relação ao chão.

Observação: Suponha que a esfera é ideal e por tanto o momento de inércia do centro de massa da mesma é dado por:

$$I_{CM} = \frac{2}{5}mR^2 \quad (8.5)$$

onde m é a massa da esfera.

Processo Experimental

1. Meça as características físicas da esfera e da canaleta (com a ajuda do paquímetro, Apêndice C) que são relevantes para o experimento.
2. Para diferentes esferas (pelo menos 3), solte a esfera de uma altura (h) determinada e meça seu alcance (A). Repita o procedimento para pelo menos 5 alturas diferentes.

Para pensar:

- Como vai determinar o seu alcance no chão?
- Quantas vezes vai medir o alcance para cada altura? Por quê?
- Como vai determinar no chão a projeção do ponto final de canaleta (ponto B na Figura 8.1)? Ajuda: utilize um fio de prumo.

Análise de dados

1. Realize uma tabela com as medições realizadas (altura e alcance) para cada esfera.
2. Para cada altura, calcule o alcance esperado de acordo com os modelos teóricos construídos
3. Faça um gráfico para os dados experimentais e os dois modelos teóricos. Interprete seus resultados.
4. Discuta sobre a dependência do alcance com o raio da esfera e com a altura h .

Opcional

1. Linearize a sua equação de alcance obtida para o modelo teórico que considera rolamento sem deslizamento para determinar o Momento de Inércia do Centro de Massa da esfera a partir de um ajuste linear dos dados.
2. Realize um gráfico com as variáveis escolhidas e realize o ajuste linear.
3. Compare o valor de Momento de Inércia obtido com o valor esperado considerando uma esfera ideal com distribuição de massa homogênea.

PARTE II

CONCEITOS BÁSICOS PARA ANÁLISE DE DADOS

Medidas e incertezas

Uma das maneiras para conhecer e descrever a natureza que nos rodeia é mediante a realização de observações experimentais, que chamamos de medidas. O primeiro problema com o qual nos encontramos é como os resultados achados podem ser comunicados de maneira clara, de forma que sejam compreensíveis e reproduzíveis por outros experimentadores. Para estabelecer o valor de uma grandeza (mensurando) temos que utilizar instrumentos e um método de medida, como também é necessário definir as unidades da medida. Por exemplo se desejamos medir a largura de uma mesa, o instrumento de medição será uma régua, e utilizando o sistema de unidades internacional (SI), a unidade que utilizaremos será o metro (m). A régua, portanto, estará calibrada nessa unidade ou em submúltiplos, como, por exemplo, centímetros e milímetros. O método de medição consistirá em determinar quantas vezes a unidade e frações estão contidos no valor do mensurando.

Toda medição é afetada por uma incerteza que provem das limitações impostas pela precisão e exatidão dos instrumentos utilizados, a interação do método de medição com o mensurando, a definição do objeto a medir, e a influência do(s) observador(es) que realiza(m) a medição.

O que se procura em cada medição é conhecer o valor medido e a sua incerteza na determinação do resultado, ou seja, determinar os limites probabilísticos destas incertezas. Procura-se estabelecer um intervalo:

$$\bar{x} - \xi_x < x < \bar{x} + \xi_x \quad (1.1)$$

como se mostra na Figura 1.1, a partir do qual podemos dizer com certa probabilidade onde se encontra o valor da grandeza medida.

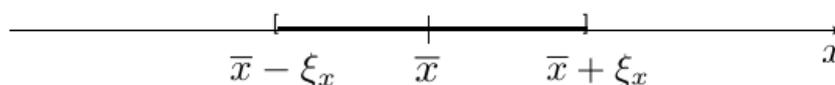


Figura 1.1: Intervalo de probabilidade para a grandeza medida, onde \bar{x} é o valor mais representativo da nossa medição e ξ_x é a incerteza absoluta ou erro absoluto.

Uma forma usual de expressar o resultado de uma medição é:

$$\bar{x} \pm \xi_x \quad (1.2)$$

e indicando a *unidade de medição*. Além disso é possível definir a *incerteza relativa* como:

$$\epsilon_x = \frac{\xi_x}{\bar{x}} \quad (1.3)$$

que expressa o quão significativa é a incerteza em relação a valor medido. Também pode-se calcular a *incerteza relativa percentual* como:

$$\epsilon_{\%} = \epsilon_x \cdot 100\% = \frac{\xi_x}{\bar{x}} \cdot 100\% \quad (1.4)$$

Incertezas

Os distintos tipos de incertezas podem ser classificados em:

- **Incertezas do instrumento:** Os instrumentos de medição têm uma incerteza finita que está associada à variação mínima da magnitude que ele mesmo pode detectar. Por exemplo, se temos uma régua graduada em milímetros, não será possível detectar variações menores que uma fração de milímetro e portanto, vamos dizer que a incerteza da régua será de 1 mm.
- **Incertezas estatísticas ou aleatórias:** São as devidas a flutuações aleatórias na determinação do valor do mensurando entre uma medida e outra. Estas flutuações ocorrem com igual probabilidade tanto para mais quanto para menos. Portanto, medindo várias vezes e calculando a média, é possível reduzir a incerteza significativamente. Estas incertezas são tratadas pela teoria estatística de erros de medição.
- **Incertezas sistemáticas:** Acontecem pelas imperfeições dos instrumentos e métodos de medição e sempre se produzem no mesmo sentido (não podem ser eliminados com várias medições). Alguns exemplos podem ser um relógio que atrasa ou adianta, uma régua que se dilata, o erro devido à paralaxe, etc...

A interação do método de medição com o mensurando também pode introduzir erros. Consideremos como exemplo a medição de temperatura para a qual utilizamos um termômetro. Parte do calor do objeto que queremos medir flui ao termômetro (ou vice-versa), de maneira que o resultado da medição do valor da temperatura difere do original devido à presença do termômetro (interação que devemos realizar). Fica claro que esta interação pode ser desprezível, se, por exemplo, estamos medindo a temperatura de um litro de água, mas a quantidade de calor transferida ao termômetro pode ser significativa se a quantidade de volume é uma fração pequena de, por exemplo, um mililitro e utilizamos um termômetro convencional.

Precisão e acurácia

A precisão de um instrumento ou um método de medida está relacionada à sensibilidade ou menor variação de uma grandeza que pode ser detectada com certo instrumento ou método. Dizemos que um paquímetro (mínima divisão de 0,01 mm) é mais preciso que uma régua (mínima divisão 1 mm) ou que um cronômetro (mínima divisão 10 ms) é mais preciso que um relógio (mínima divisão 1 s), etc.

Além da precisão, é importante realizar uma medição com acurácia. Esta está geralmente relacionada com a qualidade da calibração do instrumento utilizado ou o método de medição aplicado. Imaginemos que utilizamos um cronômetro para medir os tempos com uma precisão de 10 ms, mas sabemos que atrasa 1 minuto cada uma hora. Por outro lado, utilizamos um relógio com uma precisão de 1 s que marca a hora certa a todo instante. Neste caso vamos dizer que o cronômetro é o mais preciso, mas o relógio é o mais acurado.

Portanto, procuraremos sempre realizar uma medição utilizando um método que seja preciso e acurado ao mesmo tempo.

Medidas Diretas e Indiretas

Para estabelecer o valor de uma grandeza temos que utilizar um instrumento de medição e um método de medição. Além disso, será necessário definir as unidades em que essa magnitude é medida. Por exemplo, se queremos medir a largura de uma mesa, utilizaremos uma régua e, dependendo do sistema de medição escolhido, expressaremos o valor medido em unidades de comprimento como, por exemplo, o metro (m) para o sistema de unidades internacional (SI) ou centímetros (cm) no caso do CGS. O método de medição consistirá em determinar quantas vezes a régua e frações dela entram no comprimento que se deseja medir. Quando uma medição é realizada lendo o resultado diretamente em um instrumento (construído para isso), dizemos que a **medida é direta**. Há grandezas que não se medem diretamente, mas que são obtidas a partir de outras grandezas medidas de forma direta. Por exemplo, para conhecer a área de um retângulo medem-se os comprimentos de seus lados ou para determinar o volume de uma esfera deve-se medir o diâmetro. Neste caso a **medida é indireta**.

Medidas diretas

Consideremos uma magnitude da qual se fazem N medições diretas, que chamaremos: $x_1, x_2, x_3, \dots, x_N$. Estes valores serão geralmente distintos entre si, mas alguns valores podem se repetir.

Evidentemente não será satisfatório fornecer como resultado da medição uma tabela de N valores. É necessário caracterizar a série de medições mediante uns poucos parâmetros que tenham um significado preciso relacionado com a magnitude medida e/ou o processo de medição utilizado. Os parâmetros importantes são:

1. **Valor médio** é a média aritmética dos valores medidos

$$\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i, \quad (2.1)$$

e é o valor atribuído à magnitude medida. É bastante intuitivo considerar a média

aritmética como valor representativo da grandeza medida. A média aritmética se caracteriza por apresentar as medições distribuídas ao redor do valor médio, de modo que a soma dos desvios

$$\delta_i = x_i - \bar{x}, \quad (2.2)$$

é igual a zero. Ou seja,

$$S = \sum_{i=1}^N \delta_i = 0. \quad (2.3)$$

Isto pode ser facilmente demonstrado, escrevendo:

$$S = \sum_{i=1}^N \delta_i = \sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x}), \quad (2.4)$$

e distribuindo o somatório, de modo que:

$$S = \sum_{i=1}^N x_i - \sum_{i=1}^N \bar{x} = \sum_{i=1}^N x_i - N\bar{x}. \quad (2.5)$$

Utilizando a expressão do valor médio (equação 2.1):

$$\sum_{i=1}^N x_i = N\bar{x}, \quad (2.6)$$

obtemos $S = 0$ como queríamos mostrar.

Por esta razão, a soma dos desvios não é um parâmetro que possa ser utilizado para caracterizar a distribuição das medições ao redor do valor médio e é necessário utilizar outro parâmetro.

2. Dispersão das medições ou **desvio padrão** define-se como:

$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x})^2}{N - 1}}. \quad (2.7)$$

O desvio padrão é um parâmetro que caracteriza o processo de medida. Quando as medições são poucas, σ pode flutuar, mas para muitas medidas (N grande) estabiliza-se e não depende do número de medições.

3. O **erro ou incerteza do valor médio** é dado por:

$$\xi = \frac{\sigma}{\sqrt{N}}. \quad (2.8)$$

O erro do valor médio é a dispersão esperada para as médias de várias séries de medições realizadas nas mesmas condições. O erro do valor médio depende do número de medições como se pode ver na sua expressão, sendo que ela diminui com o aumento do número de medições.

2.1 Medidas Indiretas

Como já foi definido anteriormente, há grandezas que não podem ser determinadas diretamente, mas que se obtêm a partir de outras grandezas que, estas sim, são medidas de forma direta. Portanto, as grandezas que se medem diretamente devem ser propagadas para contribuir à incerteza da grandeza que se calcula utilizando uma determinada expressão.

Sejam x_1, x_2, \dots, x_N grandezas independentes medidas de forma direta, e seja a grandeza que se quer determinar $F = F(x_1, x_2, \dots, x_N)$ uma função das grandezas x_1, x_2, \dots, x_N , cujas incertezas estão dadas por $\xi_{x_1}, \xi_{x_2}, \dots, \xi_{x_N}$. Pode-se mostrar que a incerteza de F é dada por:

$$\xi_F^2 = \left(\frac{\partial F}{\partial x_1}\right)^2 \cdot \xi_{x_1}^2 + \left(\frac{\partial F}{\partial x_2}\right)^2 \cdot \xi_{x_2}^2 + \dots + \left(\frac{\partial F}{\partial x_N}\right)^2 \cdot \xi_{x_N}^2, \quad (2.9)$$

ou

$$\xi_F^2 = \sum_{i=1}^N \left(\frac{\partial F}{\partial x_i}\right)^2 \cdot \xi_{x_i}^2. \quad (2.10)$$

Esta equação é a fórmula de propagação da incerteza para uma grandeza determinada indiretamente.

Histogramas e Gráficos

3.1 Como fazer um histograma

Quando fazemos uma análise estatística de um conjunto de N medidas de uma determinada grandeza, podemos realizar um gráfico no qual se representa para cada valor (ou intervalo de valores) o número de vezes em que este aparece. Este tipo de gráfico recebe o nome de **Histograma**. Um exemplo é mostrado na Figura 3.1. Como o conjunto de valores obtidos é discreto, resulta um esquema de barras. A largura destas barras é a menor diferença entre os valores medidos ou o tamanho do intervalo escolhido no caso em que seja conveniente agrupar vários valores num intervalo (isto deve ser determinado em função da série de medições realizadas). O número de barras depende do conjunto de dados e do número total de medições.

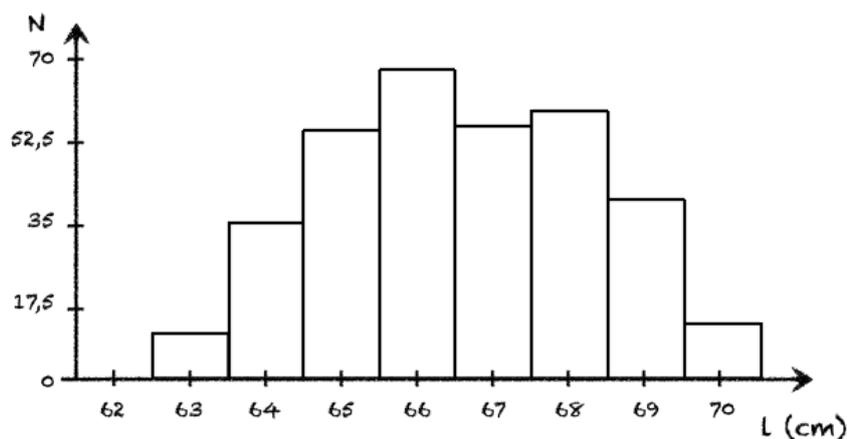


Figura 3.1: Exemplo de um histograma.

Para que fique mais claro, vamos considerar o seguinte exemplo. Medimos a altura de uma garrafa de água 40 vezes obtendo os seguintes valores, em centímetros:

20,3 20,1 20,2 20,5 20,2 19,7 20,6 20,4
 19,8 20,3 20,1 20,2 20,3 20,4 20,3 19,6
 20,0 19,5 20,7 20,3 20,1 20,7 20,5 20,5
 20,5 20,3 20,4 20,2 20,3 20,2 20,6 20,8
 20,4 20,0 19,9 20,6 20,8 19,7 20,9 20,3

Como podemos ver, há valores que se repetem e a frequência de repetição é diferente para cada valor. Esta informação pode ser apresentada em forma gráfica, mediante a construção de um histograma. Para isto devemos escolher valores ou intervalos de valores e determinar quantas vezes o valor se repete no conjunto de dados.

Para nosso exemplo, vamos escolher intervalos de 0,2 cm começando pelo menor valor medido de 19,5 cm. Desta forma o primeiro intervalo será de 19,5 a 19,7 cm, o segundo de 19,7 cm a 19,9 cm e assim sucessivamente. Cada intervalo será representado no gráfico pelo seu valor central, ou seja, para o primeiro será 19,6 cm, para o segundo 19,8 cm, etc. Como os intervalos são contínuos devemos escolher como serão os limites dos intervalos, aberto e fechado, pois, por exemplo, o valor 19,7 cm vai contar para o primeiro ou o segundo intervalo. No nosso exemplo, o valor inferior vai ser o fechado e o valor superior o aberto (ou seja, 19,7 cm vai contar para o segundo intervalo e não para o primeiro). Desta forma, podemos construir a seguinte tabela de frequências:

Intervalo (cm)	Valor do Intervalo (cm)	Frequência
19,5 - 19,7	19,6	2
19,7 - 19,9	19,8	3
19,9 - 20,1	20,0	3
20,1 - 20,3	20,2	7
20,3 - 20,5	20,4	12
20,5 - 20,7	20,6	8
20,7 - 20,9	20,8	4
20,9 - 30,1	30,0	1

Uma vez construída a tabela, podemos fazer o gráfico no qual vamos colocar no eixo-x os valores centrais dos intervalos escolhidos e no eixo-y o número de repetições (Frequência). Para isto deve ser escolhida uma escala adequada em cada eixo, de forma que a distância entre todos os valores centrais dos intervalos seja constante. Para o caso do eixo-y, a escala deve ser escolhida de forma tal que o valor mais repetido fique na parte superior do eixo, de forma que possa ser apreciada a estrutura do histograma. Uma vez escolhida a escala, uma barra será desenhada para cada intervalo com o tamanho da frequência determinada na tabela anterior, como mostramos na Figura 3.2.

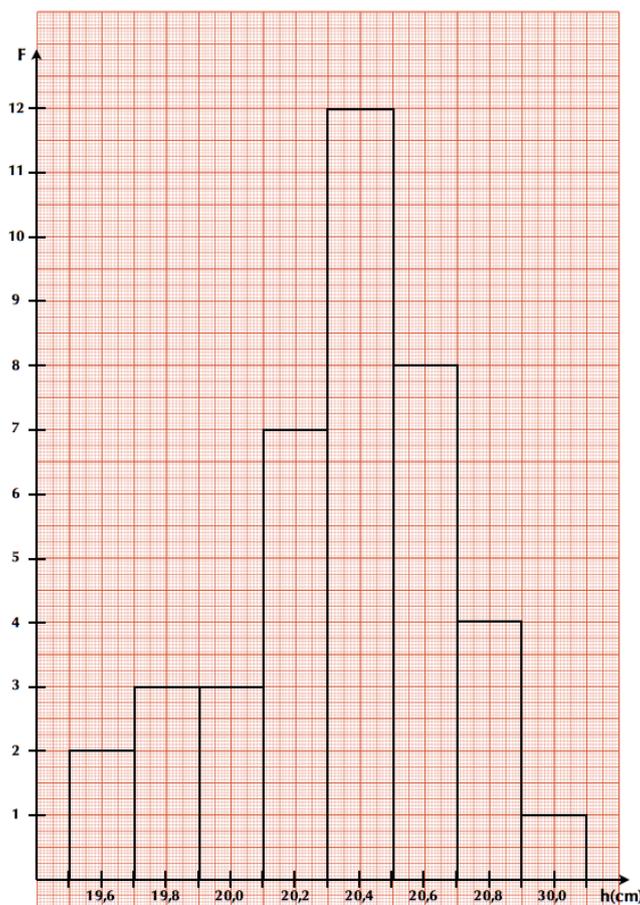


Figura 3.2: Histograma da medida da altura (h) da garrafa de água.

3.2 Como realizar um gráfico

Uma forma muito útil de apresentar os resultados experimentais é a partir de representações gráficas dos mesmos, pois neles a informação é sintetizada, facilitando sua análise e interpretação. Geralmente, um gráfico é mais útil que uma tabela de valores, por exemplo, quando estamos realizando medições de uma variável Y em função de outra X que varia independentemente e queremos ver a relação funcional entre elas (por exemplo, a posição de um móvel em função do tempo), ou para estudar se duas variáveis possuem alguma correlação ou não.

Em Física Experimental I, todos os gráficos que realizaremos serão em duas dimensões além dos histogramas que já foram discutidos na sessão 3.1. O primeiro passo é escolher quais serão as variáveis e, logo, qual é a variável independente que será representada no eixo horizontal e qual a dependente no eixo vertical. Por exemplo, se queremos graficar a posição de um corpo em movimento em função do tempo vamos identificar duas variáveis: posição (x) e tempo (t), sendo o tempo a variável independente. Ou seja, o tempo será graficado no eixo- x e a posição no eixo- y .

Uma vez escolhidas as variáveis, devemos determinar a escala para cada eixo. Para isto temos que considerar os valores medidos de cada variável, de forma a poder escolher uma escala que facilite a leitura dos pontos experimentais, ou qualquer outro ponto represen-

tado no gráfico. A determinação da escala em cada eixo é independente.

Consideramos os seguintes valores medidos para o exemplo da posição do corpo em função do tempo:

Tempo (s)	Posição (m)
0,1	29
0,3	34
0,4	41
0,5	38
0,7	33
1,0	26
1,1	23
1,2	20
1,4	17
1,5	16

Vamos realizar o gráfico em papel milimetrado, usando a folha “na vertical”, de forma que o eixo-x fique na menor dimensão da mesma e o eixo-y na maior. Para o eixo-x, onde vamos graficar o tempo, a escolha parece simples, começamos em 0 (zero) e consideramos uma escala de 1 cm para cada 0,1 s pois o tamanho nesta dimensão é de 18 cm e nós precisamos marcar de 0 a 1,5 s. Para o eixo-y, onde vamos graficar a posição, dispomos de 28 cm de folha. Neste caso, podemos considerar duas possibilidades: A) começamos a escala a partir do 0 (zero) ou B) começamos ela perto do menor valor medido, neste caso 16 m. Em ambos casos a escala deve ir até o máximo valor medido ou algum valor superior imediato. Se consideramos o caso A) uma escala possível seria 1 cm para cada 2 m (Figura 3.3-Esquerda). Como podemos ver, não é necessário começar desde zero, podemos começar por exemplo desde 15 m (caso B) e escolher uma escala de 1 cm para cada 1 m (Figura 3.3-Direita). Desta forma podemos observar melhor a estrutura própria do gráfico. Uma vez definida a escala e marcada ela nos eixos correspondentes e colocado corretamente a grandeza que estamos graficando com a sua respectiva unidade, só basta desenhar os pontos de acordo com a tabela de dados como pode se ver na Figura 3.3.

Como podemos ver, não existe uma única forma de representar os nossos dados. No exemplo anterior, ambos casos são corretos. **O importante é que se deve adotar uma “escala limpa e fácil de ser lida” de modo a que não seja necessário fazer cálculos para achar a localização dos pontos no gráfico. Se você precisar fazer muitos cálculos, algo está inadequado.**

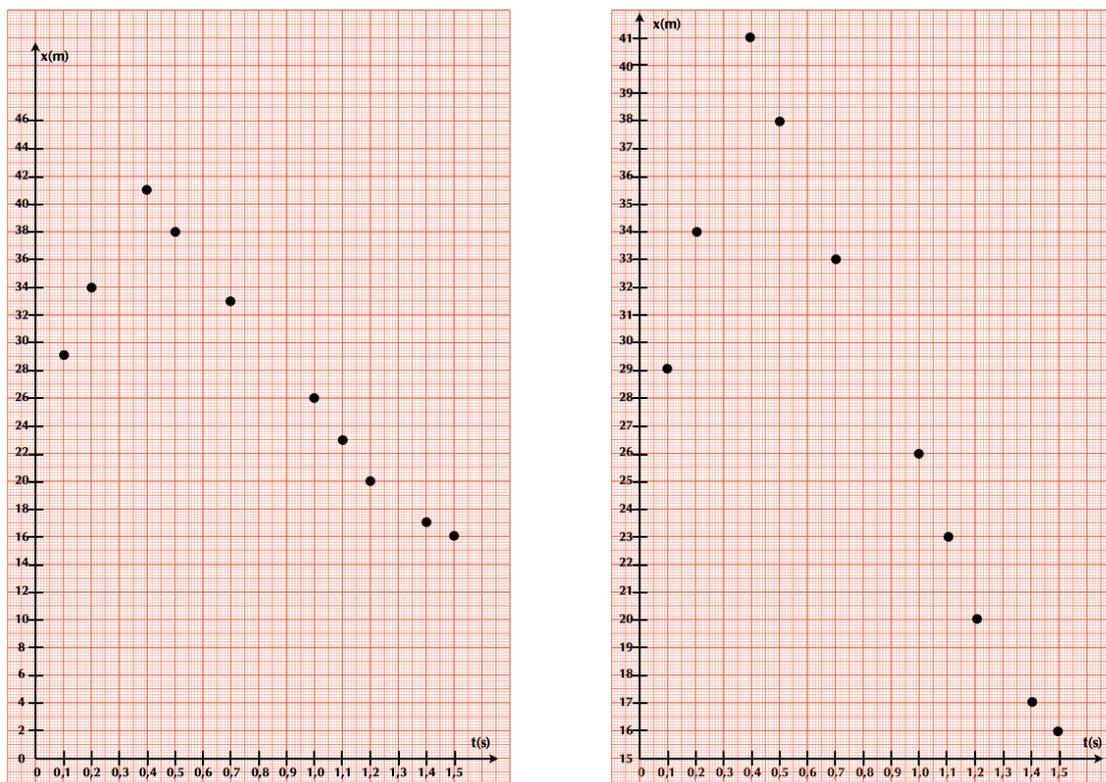


Figura 3.3: Esquerda: Gráfico da posição (x) em função do tempo (s) para o caso A. Direita: Gráfico da posição (x) em função do tempo (s) para o caso B.

Ajuste de uma função linear por Mínimos Quadrados

Se medimos duas variáveis, X e Y , cuja relação sabemos que é linear, podemos encontrar uma relação analítica que melhor ajuste nossos dados. A forma de realizá-la é mediante o procedimento de Mínimos Quadrados, que no caso particular de uma função linear chama-se de regressão ou ajuste linear. Em Física Experimental I, só trabalharemos com este tipo de ajuste, seja porque as relações das grandezas medidas tem uma relação linear ou porque seremos capazes de linearizar relações entre grandezas.

Vamos então nos focalizar só no caso da regressão linear, deixando o caso mais genérico de mínimos quadrados para ser estudado mais para a frente. Na Figura 4.1, mostramos o caso linear. A dispersão dos valores está associada às flutuações dos valores de cada variável. Supomos uma tendência linear entre as variáveis X e Y , e nos perguntamos qual é a melhor reta:

$$y(x) = ax + b \quad (4.1)$$

que ajusta estes dados. A quantidade $y_i - y(x_i)$ representa o desvio de cada medida y_i em relação ao valor previsto pelo modelo $y(x)$.

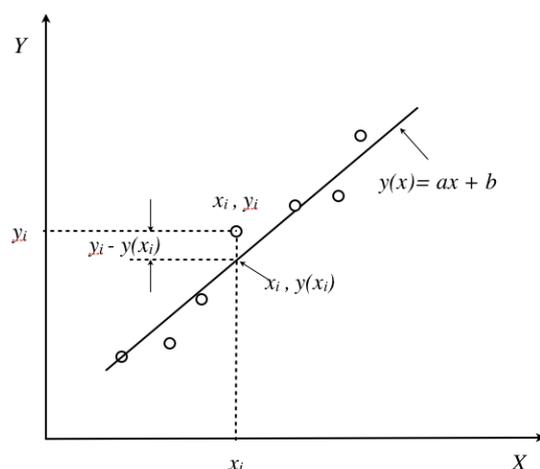


Figura 4.1: Gráfico de dados associado a um modelo linear.

Vamos definir uma função χ^2 (chi-quadrado), dada por:

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^N (y_i - (ax_i + b))^2 \quad (4.2)$$

onde N é o número de pontos que serão utilizados para a realização do ajuste linear. Desta forma, a função χ^2 é uma medida do desvio total dos valores medidos y_i em relação aos valores previstos pelo modelo linear $ax + b$. Os melhores valores para o coeficiente angular a e o coeficiente linear b são os que minimizam este desvio total, ou seja o valor de χ^2 . Portanto, os melhores valores de a e b serão os que satisfazem:

$$\frac{\partial \chi^2}{\partial a} = 0 \quad \text{e} \quad \frac{\partial \chi^2}{\partial b} = 0 \quad (4.3)$$

Resolvendo as duas equações obtemos (mostrar):

$$a = \frac{N \sum_i x_i y_i - \sum_i x_i \sum_i y_i}{N \sum_i x_i^2 - (\sum_i x_i)^2} \quad (4.4)$$

$$b = \frac{N \sum_i x_i^2 \sum_i y_i - \sum_i x_i \sum_i x_i y_i}{N \sum_i x_i^2 - (\sum_i x_i)^2} \quad (4.5)$$

Estes dois resultados se aplicam ao caso em que todos os dados da variável dependente (y) têm a mesma incerteza absoluta e a incerteza da variável independente (x) considera-se desprezível. As incertezas dos parâmetros a e b são dadas por:

$$\sigma_a = \sqrt{\frac{\chi_N^2}{N V[x]}} \quad \text{e} \quad \sigma_b = \sqrt{\frac{\chi_N^2 \sum_i x_i^2}{N V[x]}} \quad (4.6)$$

onde $V[x]$ é a variância de x e χ_N^2 é conhecido como o chi-quadrado por grau de liberdade (ou chi-quadrado reduzido), que no caso linear está dado por:

$$\chi_N^2 = \frac{1}{N-2} \chi^2 = \frac{1}{N-2} \sum_{i=1}^N (y_i - (ax_i + b))^2 \quad (4.7)$$

A qualidade do ajuste linear pode ser determinada pelo *coeficiente de correlação* dado por:

$$\rho = \frac{\frac{1}{N} \sum_i x_i y_i - \frac{1}{N^2} \sum_i x_i \sum_i y_i}{\sqrt{V[x]V[y]}} \quad (4.8)$$

onde:

$$V[x] = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i^2 - \left(\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i \right)^2 \quad \text{e} \quad V[y] = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N y_i^2 - \left(\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N y_i \right)^2 \quad (4.9)$$

Determinação da velocidade instantânea

No movimento uniformemente acelerado a velocidade da partícula em um instante t pode ser calculada a partir da velocidade média calculada entre os instantes $t + \Delta t$ e $t - \Delta t$ com Δt constante. Isto é:

$$\langle v(t) \rangle = \frac{x(t + \Delta t) - x(t - \Delta t)}{2\Delta t} \quad (5.1)$$

Assim, para um conjunto de medições de posição em função do tempo, podemos calcular a velocidade em cada ponto (i) a partir das medições de tempo e posição do ponto anterior (t_{i+1} e x_{i+1}) e posterior (t_{i-1} e x_{i-1}), utilizando a fórmula:

$$v_i = \frac{x_{i+1} - x_{i-1}}{t_{i+1} - t_{i-1}} \quad (5.2)$$

Para cada valor de velocidade também podemos calcular a incerteza associada mediante a fórmula de propagação de incertezas. Desprezando a incerteza na determinação do tempo, obtemos:

$$\delta_{v_i}^2 = \frac{\delta_{x_{i+1}}^2 + \delta_{x_{i-1}}^2}{(t_{i+1} - t_{i-1})^2} \quad (5.3)$$

onde $\delta_{x_{i+1}}^2$ e $\delta_{x_{i-1}}^2$ são as incertezas na determinação da posição x_{i+1} e x_{i-1} respectivamente.

Distribuição Gaussiana

Valor médio, Desvio Padrão e Densidade de Probabilidade

Sejam N medições aleatórias independentes de uma grandeza qualquer, $x_1, x_2, x_3, \dots, x_N$. Como alguns dos valores x_i medidos podem ser repetidos, podemos dizer que para esta grandeza temos M **eventos** possíveis de medida tal que $M \leq N$ e eles são: y_1, y_2, \dots, y_M . Então, podemos definir a **frequência de ocorrência** do evento y_i como $N(y_i)$ de forma tal que:

$$\sum_{i=1}^M N(y_i) = N. \quad (6.1)$$

Desta forma, podemos definir a **frequência relativa** como a fração de eventos y_i em relação ao número total de eventos N , dada por:

$$F(y_i) = \frac{N(y_i)}{N}, \quad (6.2)$$

de forma que (mostrar):

$$\sum_{i=1}^M F(y_i) = 1. \quad (6.3)$$

Se o processo é repetido indefinidamente, ou seja, $N \rightarrow \infty$, a frequência relativa é interpretada como a **probabilidade de ocorrência** do evento y_i :

$$P(y_i) = \lim_{N \rightarrow \infty} F(y_i) = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{N(y_i)}{N}, \quad (6.4)$$

e como sabemos que $0 \leq N(y_i) \leq N$, então $0 \leq P(y_i) \leq 1$.

No Capítulo 2 da parte Conceitos Básicos definimos os conceitos de valor médio e desvio padrão. Agora podemos re-escrever estas definições em função da frequência relativa, obtendo:

1. Valor médio

$$\bar{x} = \sum_{i=1}^M F(x_i)x_i, \quad (6.5)$$

2. Variância $V[x] = \sigma^2$

$$\sigma^2 = \sum_{i=1}^M (x_i - \bar{x})^2 F(x_i) \quad (6.6)$$

Quando realizamos observações experimentais utilizamos instrumentos que determinam os valores de grandezas que são continuamente distribuídas. Os resultados são truncados até o limite da precisão de medida do instrumento utilizado. Por exemplo, um cronômetro usual mede intervalos de tempo com precisão de um centésimo de segundo. Isto significa que intervalos de tempo menores que este valor não podem ser medidos com este instrumento. Assim, os resultados obtidos serão representados por um número finito de valores, mesmo que a variável observada seja contínua. Algumas vezes, o número de valores possíveis medidos, mesmo que finito, pode ser muito grande, e para estes casos é conveniente agrupa-los em intervalos. Desta forma o conjunto de medidas diferentes fica reduzido sem que a informação da amostra original seja perdida.

Consideremos novamente N medições aleatórias independentes de uma grandeza qualquer, $x_1, x_2, x_3, \dots, x_N$. Para estes casos, definimos como o mesmo evento todo resultado da realização do processo aleatório y que caia num intervalo de valores Δy , de forma que o evento agora será caracterizado por $\{y_i, \Delta y\}$:

$$y_i - \frac{\Delta y}{2} \leq x_j < y_i + \frac{\Delta y}{2}. \quad (6.7)$$

A probabilidade de ocorrência do evento $\{y_i, \Delta y\}$ é definida por:

$$P(y_i) = \Delta P_i \quad (6.8)$$

onde ΔP_i é a probabilidade de encontrarmos como resultado da realização do processo aleatório, valores no intervalo $\{y_i - \frac{\Delta y}{2}, y_i + \frac{\Delta y}{2}\}$. Para intervalos Δy pequenos, podemos escrever a seguinte relação:

$$P(y_i) = \Delta P_i = p(y_i)\Delta y \quad (6.9)$$

onde $p(y_i)$ é denominada de densidade de probabilidade do evento aleatório y_i . E se $\Delta y \rightarrow 0$, então ΔP_i e Δy são infinitesimais podendo escrever a densidade de probabilidade como:

$$p(y) = \frac{dP}{dy} \quad (6.10)$$

sendo que:

$$\int_{-\infty}^{+\infty} p(y) dy = 1 \quad (6.11)$$

Em N repetições de um processo aleatório real, a aproximação experimental para a probabilidade de realização de um evento é a frequência relativa $F(y_i)$, definida na equação 6.2.

Assim, a densidade de probabilidade experimental $p_{exp}(y_i)$ de ocorrência do evento $\{y_i, \Delta y\}$ é dada por:

$$p_{exp}(y_i) = \frac{F(y_i)}{\Delta y}. \quad (6.12)$$

Para o caso contínuo e utilizando o conceito de densidade de probabilidade, o valor médio (μ) e a variância (σ^2) podem ser escritos da seguinte forma:

1. Valor médio

$$\mu = \int_{-\infty}^{+\infty} y p(y) dy. \quad (6.13)$$

2. Variância $V[y] = \sigma^2$

$$\sigma^2 = \int_{-\infty}^{+\infty} (y - \mu)^2 p(y) dy. \quad (6.14)$$

Função de Laplace-Gauss

Em muitas situações experimentais utilizamos **distribuições Gaussianas** para interpretar nossos resultados físicos, em parte porque os fundamentos teóricos das medições realizadas se correspondem com distribuições Gaussianas ou porque a experiência tem nos mostrado que a estatística de Gauss nos proporciona uma descrição razoavelmente acurada dos vários eventos reais. Na distribuição Gaussiana, a densidade de probabilidade é dada por:

$$p(x) = G(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2} \quad (6.15)$$

onde μ é o valor médio e σ o desvio padrão da distribuição, dados pelas equações discutidas anteriormente.

Na Figura 6.1 apresentamos a função Gaussiana de densidade de probabilidade para a variável contínua x . Esta função é também chamada de função de Laplace-Gauss ou função Normal. O gráfico da função Gaussiana é uma curva simétrica em forma de "sino" com uma altura máxima dada por $G_{max} = 1/\sqrt{2\pi\sigma^2}$. Pode ser mostrado a partir da equação 6.15 que σ é a meia largura da curva na altura correspondente a $\sim 0,61G_{max}$ e que a área sob a curva entre $\mu - \sigma$ e $\mu + \sigma$ (região pintada na Figura 6.1) corresponde a 68% da área total. Isto quer dizer que a probabilidade de medirmos um valor no intervalo $\mu \pm \sigma$ é 68%. Seguindo o mesmo procedimento, podemos mostrar que a probabilidade de encontrarmos um valor entre $\mu \pm 2\sigma$ é 95% e entre $\mu \pm 3\sigma$ é 98%.

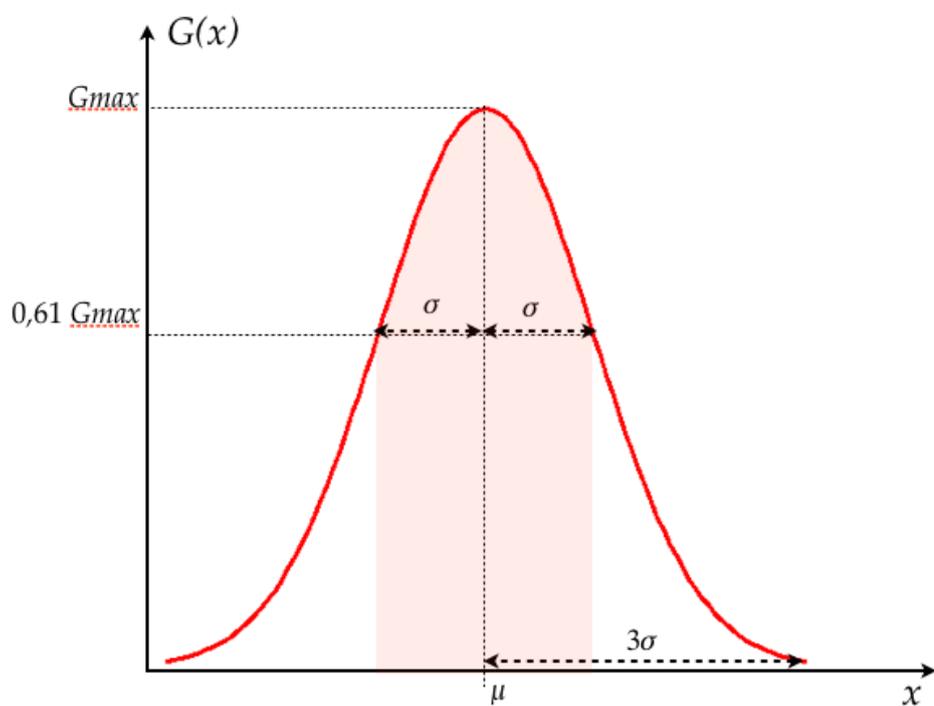


Figura 6.1: Representação da função Gaussiana.

PARTE III

EXERCICÍOS

Algarismos significativos

Expresse corretamente os resultados para as seguintes medições com suas respectivas incertezas.

	Medição	Incerteza	Unidades	Resultado
1	67,002	0,023	cm	
2	0,001	2,3	erg	
3	45612,98	345	cm/s	
4	14	29	erg	
5	152,389	0,037	cm/s ²	
6	74,58	3,14	g	
7	0,0012	0,0001	m	
8	120034	2607	m/s ²	
9	45,98	2,1	erg	
10	65555,467	56,001	g	
11	23,456	1,2	m	
12	0,173	0,056	cm ³	
13	45001,6	657,31	J	
14	45,629	2,5914	km/h	
15	104104	104	m ²	
16	0,0826	0,099	cm/s	
17	3,69	1,582	mm ³	

	Medição	Incerteza	Unidades	Resultado
18	19,78	5,46	kg	
19	0,458	0,177	cm	
20	135,589	0,0888	g	
21	25,36	0,84	cm	
22	74589,589	5698,26	erg	
23	0,145	0,5	cm/s	
24	14580,8	37,36	erg	
25	125,369	0,041	cm/s ²	
26	74,58	3,14	g	
27	0,025	0,0074	m	
28	256	0,5	m/s ²	
29	7489	2,1	m/s ²	
30	4789,4	36,001	g	

Propagação incerteza

1. As extremidades de um cubo são $a = (4,50 \pm 0,05)$ cm, $b = (8,50 \pm 0,09)$ cm e $c = (35,0 \pm 0,3)$ mm. Determinar o volume do cubo com sua incerteza absoluta e relativa.
2. Na medição da resistência (R), se obteve o valor da tensão $V = (15,2 \pm 0,2)$ V y da corrente $I = (2,6 \pm 0,1)$ A. Qual es a incerteza absoluta da resistência usando a equação $R = V/I$?
3. Um pêndulo simples é utilizado para medir o valor da aceleração da gravidade utilizando equação:

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

O período T medido foi de $(1,24 \pm 0,02)$ s e o comprimento do pêndulo $l = (0,381 \pm 0,002)$ m. Qual é o resultado do valor da aceleração da gravidade g com seu incerteza absoluta e relativa?

4. Para medir o comprimento total de um pêndulo (fio + esfera) usou-se uma régua milimetrada para medir o comprimento do fio e um paquímetro para medir o diâmetro da esfera. Observam-se os seguintes valores com as suas respectivas incertezas:

Comprimento do fio = 2,100 m

Incerteza comprimento do fio = 0,5 cm

Diâmetro da esfera = 2,114 cm

Incerteza do diâmetro da esfera = 0,01 mm

Ache o comprimento total e a sua incerteza associada.

5. Para o cálculo do volume de uma esfera, foi dado o raio da mesma: $R = (232,0 \pm 0,1)$ mm. Calcular seu volume com a sua respectiva incerteza relativa.
6. A partir da figura 2.1, com as seguintes medidas:
 - L1 = $(5,00 \pm 0,05)$ cm
 - L2 = $(20,00 \pm 0,05)$ mm
 - L3 = $(15,00 \pm 0,01)$ mm

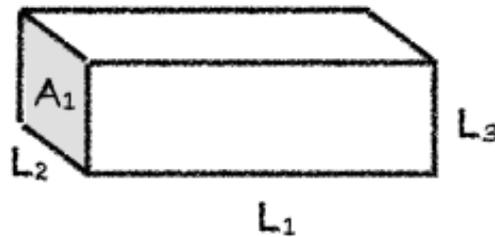


Figura 2.1: Bloco retangular.

- (a) Determine a área A_1 com a incerteza correspondente.
 - (b) Determine o volume desta peça com incerteza correspondente.
 - (c) Se a precisão necessária para o resultado tanto da área é de 0,5% podemos considerar este resultado satisfatório?
7. Para determinar a altura de uma cachoeira, algumas pessoas mediram o tempo de queda de pedrinhas que eram soltas, em queda livre, de um mesmo local. Conhecendo o tempo de queda t , pode-se calcular a altura h a partir da relação cinemática $h = 1/2gt^2$ em que g é a aceleração da gravidade. Foi utilizado um cronômetro com precisão de centésimos de segundo e os valores t_i obtidos em 8 medidas estão na seguinte tabela:

	t(s)
1	1,30
2	1,09
3	1,03
4	1,27
5	1,18
6	1,31
7	1,24
8	1,15

Considerando $g = (9,784 \pm 0,001) \text{ m/s}^2$, calcule a altura da cachoeira e a sua incerteza.

PARTE IV

APÊNDICES



Caderno de laboratório

1. **É um documento.** Nele se tem todos os registros cronológicos de um experimentos ou ideia. Portanto, deve ter datas, sem rasuras nem espaços em branco, sem inserções e se possível assinado por quem realizou as anotações.
2. **É pessoal.** Pode haver outros cadernos de uso compartilhado, por exemplo, para equipamentos ou instrumentos de laboratório, etc., onde se registram informações de uso geral, como mudanças introduzidas em configurações experimentais ou estado de conservação dos equipamentos. Mas o caderno de laboratório contém ideias, propostas e modo de colocar a informação que são pessoais, próprias de cada pessoa.
3. **É um registro de anotação em sequência.** Não se devem intercalar resultados nem se corrigir o que está escrito. Em caso de se detectar um erro, se anota na margem o erro encontrado e a página na qual se corrige. Isto permite saber se o erro pode-se voltar a encontrar e a partir de que dados foi corrigido. Por este mesmo motivo não se deve escrever a lápis.
4. As páginas devem ser numeradas. Isto permite fazer referência de forma fácil e organizada às anotações anteriores, assim como também indicar na margem onde se corrigem os erros.
5. As fórmulas e figuras devem ter uma numeração consistente e interna. Um exemplo prático é numerar todas as fórmulas dentro de cada página ou folha e citá-las por página-fórmula. É importante numerar todas as fórmulas, pois não sabemos no futuro qual necessitaremos citar ou utilizar.
6. Referências completas. No caso em que se deva utilizar uma referência externa (roteiro do experimento, artigo, livro, etc.), esta referência deve ser completa. Se uma referência é citada com frequência pode-se utilizar a última página do caderno para registrá-la e citá-la por seu número. Quando citamos alguma coisa, sempre acreditamos que vamos nos lembrar de onde saiu, mas isto só é assim a curto prazo.
7. **Deve-se escrever todos os resultados.** Indicar sempre a maior quantidade de informação possível do experimento. Todas as condições experimentais devem ser corretamente registradas e deve-se utilizar diagramas claros das configurações experimentais e indicando também cada vez que há uma mudança. Um dado ou informação que hoje

parece irrelevante em função do nosso modelo da realidade, pode resultar vital ao descobrir que nossas ideias estavam erradas ou eram incompletas. A falta de um dado de aparência menor pode invalidar tudo o que foi realizado.

8. **Deve-se escrever o plano.** O que é que se pretende medir, o que é que se procura e as considerações ou razões pelas quais se faz o experimento. O planejamento do experimento e as ideias a serem realizadas devem ser explícitas. A anotação sequencial permite seguir a evolução das idéias, dado vital também para interpretar os resultados, pois os preconceitos condicionam o que se mede e como se mede. Saber o que se pensava no momento de medir vai nos indicar se nesse momento tivemos uma determinada precaução que depois demonstrou ser fundamental.
9. **Deve-se escrever as conclusões.** O mesmo vale para o planejamento do experimento.
10. **Fazer uma reorganização periódica das ideias.** Se uma ideia tem evoluído desde o início do experimento, é conveniente periodicamente fazer um quadro da situação, passando a limpo o que foi feito, para não ter que reconstruir a história a cada vez.



Como escrever um relatório?

A idéia desta nota é dar aos alunos de Física Experimental I algumas dicas e recomendações de como escrever um relatório. Infelizmente, não existe uma “receita” para isto, pois há várias maneiras de fazer um relatório, dependendo do tipo de trabalho realizado e de quem o escreva. Portanto, a organização do relatório pode ser diferente apresentando diferentes distribuições de seções. Nesta nota propõe-se uma estrutura básica com algumas sugestões, mas será com a experiência, com a prática e com as sucessivas correções do professor que os alunos aprenderão a fazê-lo. Escrever um relatório é um aprendizado que se obtém aos poucos.

O ponto principal a ser tido em conta é que no relatório deve-se apresentar os resultados obtidos de forma clara e concisa. Para isto, deve-se expor cuidadosamente quais são os objetivos do trabalho realizado, os conceitos físicos básicos necessários para a realização do experimento e como ele foi realizado, entre outros. O relatório tem que ser escrito de modo que um leitor que nunca tenha realizado o experimento descrito, ou a pesquisa realizada, seja capaz de entender e até reproduzir o trabalho a partir do conhecimento adquirido na sua leitura. Para começar, sugere-se a seguinte distribuição:

- **Título e autores:** O título deve descrever claramente o conteúdo do trabalho. O relatório tem que ter o(s) nome(s) do(s) autor(es) e as informações relevantes referentes a ele(s).
- **Resumo:** Deve dar uma visão completa do trabalho realizado. De forma breve, deve-se descrever qual é o objetivo do mesmo, o que foi feito e qual foi o resultado obtido.
- **Introdução:** Nela expõem-se as motivações do trabalho e os objetivos a serem atingidos. Deve-se apresentar uma revisão da informação existente sobre o tema em questão. Também, deve-se incluir uma explicação teórica mínima (não copiada de livro, mas elaborada pelos alunos) que permita a compreensão do trabalho e como esta informação está aplicada ao experimento específico.
- **Método experimental ou Descrição do experimento:** Deve-se descrever em detalhe a configuração experimental utilizada, os métodos utilizados para a realização das medições, incluindo a fundamentação física. Deve-se realizar uma descrição dos

aspectos relevantes dos dispositivos e equipamentos utilizados, especificando suas características importantes (precisão dos instrumentos, intervalos de medição, etc). Pode-se representar esquematicamente o dispositivo empregado para a realização do experimento de forma a acompanhar as explicações e facilitar a compreensão do leitor.

- **Resultados e discussão:** Esta seção tem que ser uma continuação natural da Introdução e do Método experimental ou Descrição do experimento. Deve-se incluir tabelas dos dados colhidos junto com as suas incertezas e a explicação de como foram avaliadas essas incertezas. Também deve ser realizada uma descrição de como a análise de dados foi realizada e como os resultados foram obtidos. Deve-se incluir também gráficos, junto com as curvas de ajuste dos dados realizados. Além da análise dos dados, é fundamental realizar uma discussão dos mesmos: sua validade, precisão e a sua interpretação. Dependendo do caso, pode-se realizar uma proposição de um modelo para a descrição dos resultados ou realizar uma comparação com o modelo teórico já discutido na introdução. Caso seja necessária a utilização de equações, elas devem estar explicitadas ou, se já foram introduzidas anteriormente (na introdução), através de uma referência ao número de equação correspondente.

Levar em conta que, dependendo do relatório e do trabalho apresentados, pode-se separar esta seção em duas independentes, uma de resultados e outra de discussões.

Figuras e tabelas: cada figura ou tabela deve estar numerada e deve conter uma legenda ao pé que permita entendê-la. A descrição detalhada da figura deve estar incluída também no texto e referenciada pelo número. Os gráficos são considerados figuras, então deverão ser numerados de forma correlacionada com as mesmas.

- **Conclusões:** Deve conter uma discussão de como a partir dos resultados obtidos mostra-se que as hipóteses e objetivos do trabalho foram satisfeitos ou não. Espera-se que a discussão do trabalho seja feita de forma crítica podendo-se propor melhoras ao trabalho realizado, tanto na metodologia empregada quanto nas propostas para ampliar o objetivo do experimento no futuro.
- **Referências:** Deve-se informar a bibliografia citada durante o desenvolvimento do trabalho. A bibliografia pode estar relacionada ao modelo teórico discutido, a referências de equipamento utilizado, ou a artigos de referência no qual o trabalho foi baseado.
- **Apêndice:** Caso seja necessário, pode-se anexar um ou mais apêndices com informação complementar que ajude a esclarecer o conteúdo das partes anteriores (cálculos realizados para obter um dado resultado, estimativa de incertezas, etc.), mas que no corpo principal do relatório desviariam a atenção do leitor. No(s) apêndice(s) coloca-se geralmente informação adicional necessária, mas não fundamental.



Paquímetro

O paquímetro é um instrumento utilizado para medir dimensões de objetos relativamente pequenos, desde uns poucos centímetros até frações de milímetros, com uma precisão da ordem do centésimo de milímetro. Este instrumento é delicado e deve ser manipulado com cuidado e precaução.

Ele é formado por uma régua com um esquadro num extremo, sobre a qual se desliza o outro esquadro destinado a indicar o valor medido sobre a escala. Sobre o esquadro móvel encontra-se o nônio que possui uma segunda escala dedicada a marcar as subdivisões do milímetro. Na Figura C.1 podemos ver um desenho de um paquímetro típico.

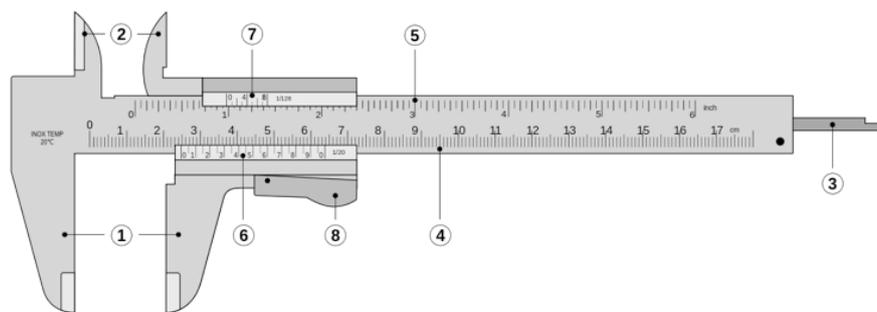


Figura C.1: Paquímetro formado por: ① Encostos para medidas externas; ② Orelhas para medidas internas; ③ Haste de profundidade; ④ Escala principal inferior (graduada em centímetros e milímetros); ⑤ Escala principal superior (graduada em polegadas e frações de polegadas); ⑥ Nônio ou vernier para leitura das frações de milímetros em que esteja dividido; ⑦ Nônio ou vernier para leitura das frações de polegada em que esteja dividido; ⑧ Propulsor e trava.

Para utilizar o paquímetro, primeiramente se separam os encostos para que o objeto a ser medido possa ser colocado entre eles, logo se fecham estes encostos de forma que o objeto fique preso ao mesmo e se bloqueia o movimento do esquadro móvel para poder realizar a leitura do valor medido. Usaremos o exemplo mostrado na Figura C.2 para facilitar a explicação de como fazer a leitura.

O primeiro passo é fazer a leitura sobre a escala principal (Figura C.1) e para isso observa-

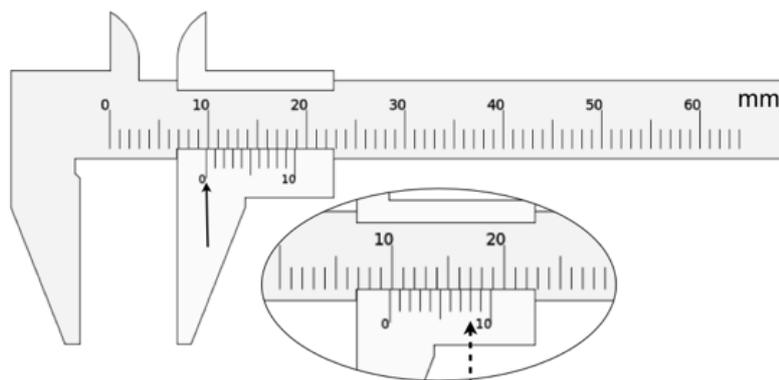


Figura C.2: Exemplo de uma medição realizada com paquímetro graduado em mm e com um nônio com 10 divisões. Valor medido $(0,98 \pm 0,01)$ cm. Ver texto.

mos a posição do zero do nônio, que no exemplo está levemente deslocada à direita dos 9 mm (seta cheia na figura C.2). Desta forma temos a primeira parte da medida, sendo 0,9 cm. Vemos que as seguintes marcas do nônio também estão levemente deslocadas à direita e que esta diferença vai se reduzindo paulatinamente. Verificamos que a oitava marcação sobre o nônio coincide com a marcação com a régua principal (seta tracejada na Figura C.2) e logo as marcas do nônio vão ficando progressivamente à esquerda das marcas da régua fixa. Portanto a segunda parte da leitura nos diz que o valor medido é de 0,98 cm com uma incerteza de 0,01 cm. Para a determinação da incerteza, considerada aqui como a mínima divisão do instrumento, temos que determinar o número de subdivisões do milímetro dado pelo nônio. No caso do exemplo, temos 10 subdivisões, sendo a incerteza 1 mm dividido 10, ou seja 0,1 mm. Finalmente o resultado da medição é: $(0,98 \pm 0,01)$ cm.

Importante: Lembrar de verificar que o paquímetro esteja corretamente calibrado, ou seja que quando não haja abertura dos dois encostos, o zero da escala principal e do nônio sejam coincidentes.

Mais informações sobre o uso do paquímetro podem ser encontradas na página <http://www.stefanelli.eng.br/webpage/metrologia/p-nonio-milimetro-05.html>.



Trilho de Ar

O trilho de ar é um sistema que permite estudar movimentos unidimensionais reduzindo drasticamente as forças de atrito habitualmente presentes. Ele é composto de chapas metálicas de perfil reto, com pequenos orifícios regularmente espaçados nas faces laterais.

Injeta-se ar comprimido dentro do trilho que sai através dos orifícios gerando desta forma um colchão de ar entre o trilho e o carrinho de cerca de 0,5 mm de espessura. Este colchão de ar faz com que o carrinho "flutue", provocando assim uma grande redução do atrito. O atrito residual é devido principalmente à fricção com o ar. Nas extremidades do trilho sempre deve-se colocar os pára-choques formado por um suporte com elásticos.

O sistema trilho de ar e carrinho devem ser cuidadosamente tratados para evitar que eles se sofram deformações ou marcas que comprometam a redução do atrito. Para isto devemos evitar choques mecânicos fortes, tanto ente o carrinho e o trilho como entre dois carrinhos. Evitar quedas dos carrinhos, mesmo que sejam de uns poucos centímetros, manuseando-os com segurança e muito cuidado. Em continuação enumeramos alguns cuidados extras na hora de utilizar o sistema trilho-carrinho, a saber:

- Nunca movimente os carrinhos sobre o trilho quando não houver ar saindo pelos orifícios do trilho ou se o ar que sai é muito fraco (neste caso deve se aumentar a potência do ar comprimido), pois serão produzidos arranhões.
- Quando se colocar massas encima dos carros, é fundamental que estas sejam distribuídas simetricamente para evitar desbalanceamentos do carrinho quando flutua podendo encostar certas partes dele no trilho. Desta forma não só poderão ser produzidos arranhões no trilho senão como a hipóteses de atrito desprezível não será verificada.
- O trilho é apoiado sobre pequenas hastes numa base em perfil de alumínio. Estas hastes têm como função permitir o nivelamento do trilho. Com o tempo e o uso constante, o trilho de ar tende a se deformar criando "barrigas". A consequência principal destas barrigas é os carrinhos passam a ter um movimento irregular. O nivelamento do trilho é uma operação trabalhosa e delicada, por isso deve-se estar seguro da necessidade de nivelamento antes de começar a mexer.



Uso do Programa ImageJ

Configuração Câmera

Para a realização dos filmes os passos a seguir são:

1. **Ligue a câmera e verifique que o cartão de memória esteja vazio.** Para isto tem que ir ao menu e escolher com o cursor a terceira opção como é mostrado na Figura E.1-A. Uma vez no menu com o cursor da esquerda escolha a opção "Apagar", dê "OK" quantas vezes seja necessário para apagar as fotos e filmes do cartão de memória.
2. **Configure a câmera para a realização do filme.** Entre no menu e escolha a segunda opção como indicado na Figura E.1-B. A configuração escolhida deve ser:
 - (a) **Tamanho De Imag** VGA
 - (b) **Imagens Por Seg.** 15 fas (fotos por segundo)
 - (c) **Microfone Desl.** (desligado)
3. **Configure a câmera para que sempre faça foco no objeto de interesse, mesmo quando ele esteja em movimento.** Novamente, entre no menu e escolha a primeira opção como indicado na Figura E.1-C. No menu da esquerda escolha a terceira opção "Modo AF" e logo "Rastreia AF". Dê "OK" e logo pressione o botão do menu para sair do mesmo.

Desta forma sua câmera está configurada e você pode começar a fazer sua aquisição de dados.

Leitura manual da posição do carrinho

1. Uma vez registrado o movimento do carrinho com a câmera proceda a baixar o filme que você fez numa pasta no desktop do seu computador chamada MRU.



Figura E.1: Configuração da câmera.

2. Abra o programa ImageJ.
3. No ImageJ abra o filme que você fez. Aparecerá uma tela com algumas indicações como se mostra na Figura E.2, "First Frame 1", "Last Frame 135", que podem em princípio ser alteradas pelo usuário. Essas informações correspondem ao número de imagens contidas no filme e permitem que escolhamos apenas algumas delas para serem exibidas. Mantenha como está e tecle "Ok".
4. Após o filme aberto você pode escolher a ferramenta de "zoom" que fica na barra de ferramentas do programa para ver melhor as imagens. A resolução das imagens não é muito boa, mas não precisamos mais do que isso para fazer a análise do experimento.
5. Experimente passar o cursor do mouse sobre a imagem. Você verá que embaixo da barra de ferramentas do ImageJ aparecerão alguns números, por exemplo, na Figura E.3: $x=325$, $y=202$, $z=36$, $value = 195$. As letras "x" e "y" correspondem à posição do cursor em "pixels" no sistema de referência mostrado na Figura E.3. A

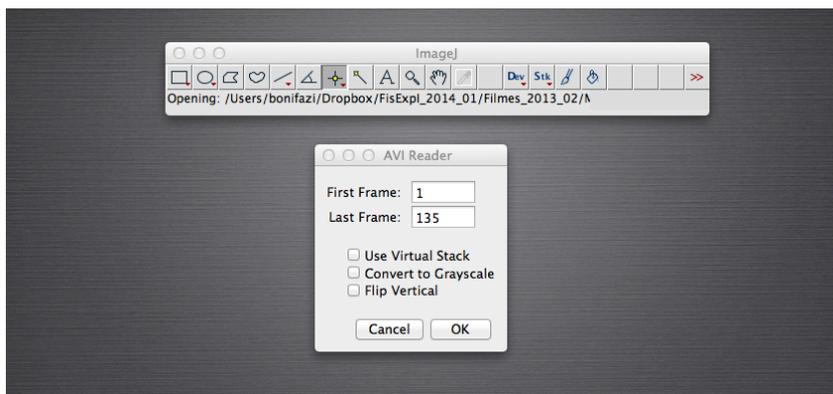


Figura E.2: ImageJ: tela de início para carregar o filme.

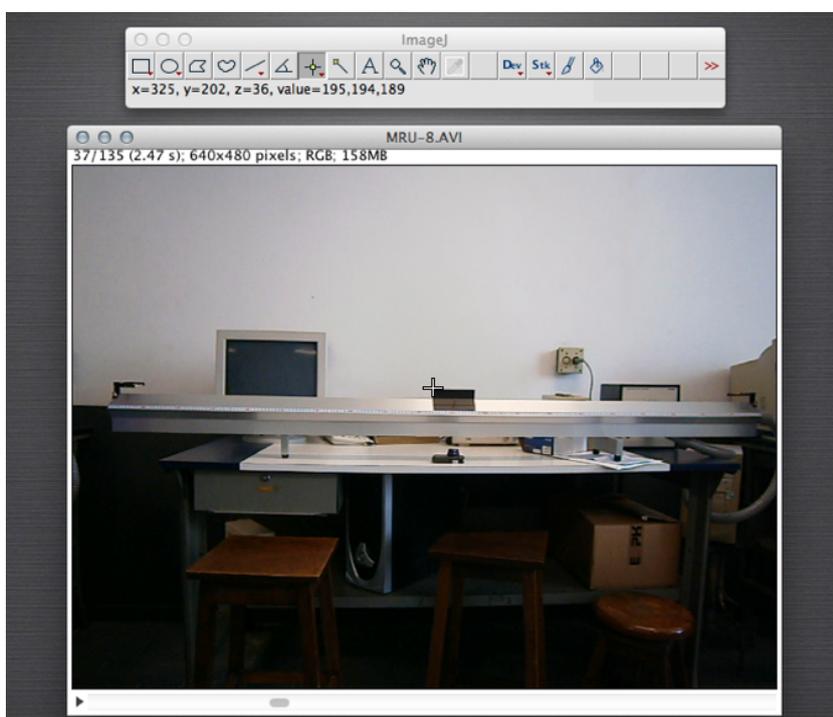


Figura E.3: ImageJ: posição do cursor sobre a imagem.

letra “z” corresponde à ordem em que imagem foi capturada em relação ao início do filme. Finalmente, “value” corresponde aos níveis de vermelho, verde e azul da imagem, nesta ordem. Para as análises que faremos, só utilizaremos a posição “x e y” do cursor.

6. Observe agora no canto superior esquerdo das imagens do filme (Figura E.3). Aparecem números semelhantes a “37/135 (2.47s); 640x480 pixels; RGB; 158 MB”. O primeiro deles significa que está sendo exibida a imagem 37 de um total de 135. O instante de tempo no qual essa imagem foi capturada em relação ao início do filme é indicado pelo número entre parênteses “2.47s” que é dado por $1/15 \times 37$ s (onde $1/15$ corresponde a 15 fotos ou *frames* por segundo), “640 X 480 pixels” corresponde às dimensões da imagem em número de “pixels”, “RGB” corresponde à qualidade da imagem, e “158 MB” corresponde ao espaço de memória do computador que foi uti-



Figura E.4: Papel branco de referencia no carrinho preto.

lizado para guardar o filme. Para nossas análises o número importante dentre esses é o que corresponde ao número de imagem e ao instante de tempo em que a imagem foi capturada. Observação: estes números serão diferentes para cada filme.

Leitura automatizada da posição do carrinho

Para poder realizar a leitura automatizada da posição do carrinho, vamos precisar fazer um tratamento da imagem e, como o carrinho não é uma partícula, vamos colocar sobre ele uma marcação, um papel branco, que vai ser o “ponto” que o programa vai seguir. Esta papel branco deverá ser colocado sobre a superfície preta do carrinho do lado contrário a onde se encontra a fita branca com a identificação do mesmo e deve ter um comprimento de cerca de 1,5 ou 2 cm (ver figura E.4). O papel branco não pode ficar muito perto das bordas do carrinho para que, independentemente da velocidade do carrinho, na imagem registrada sempre apareça a região branca rodeada do preto do carrinho.

Para preparar a imagem, os passos a seguir são:

1. Abra o filme com o ImageJ e escolha os quadros (“frames”) da filmagem que são de interesse. Guarde na memória esta informação. Feche o filme.
2. Abra novamente o filme apenas com os quadros de interesse. Para isto coloque o número do primeiro quadro a ser utilizado em “First Frame” e o último em “Last Frame” como indicado na Figura E.2 e clique “OK”.
3. Uma vez aberta novamente a imagem com apenas os quadros a serem utilizados, vamos marcar a região da imagem de interesse, ou seja o trilho e o carrinho. Para isto, escolha o botão de seleção “Retangular” (círculo na Figura E.5) e marque a região de interesse.
4. Uma vez selecionada a região de interesse vamos a proceder a recortar o filme. Para isto, escolha “Image” no menu principal e logo “Crop” (Figura E.6). Agora a imagem ficou menor e o filme contém só a informação relevante para a análise de dados. Antes de começar a tratar a imagem para o levantamento dos pontos automaticamente, vamos salvar esta filmagem em formato AVI. Para isto, escolha “File” no menu principal, logo “Save as” e clicar sobre “AVI ...” (figura E.7).

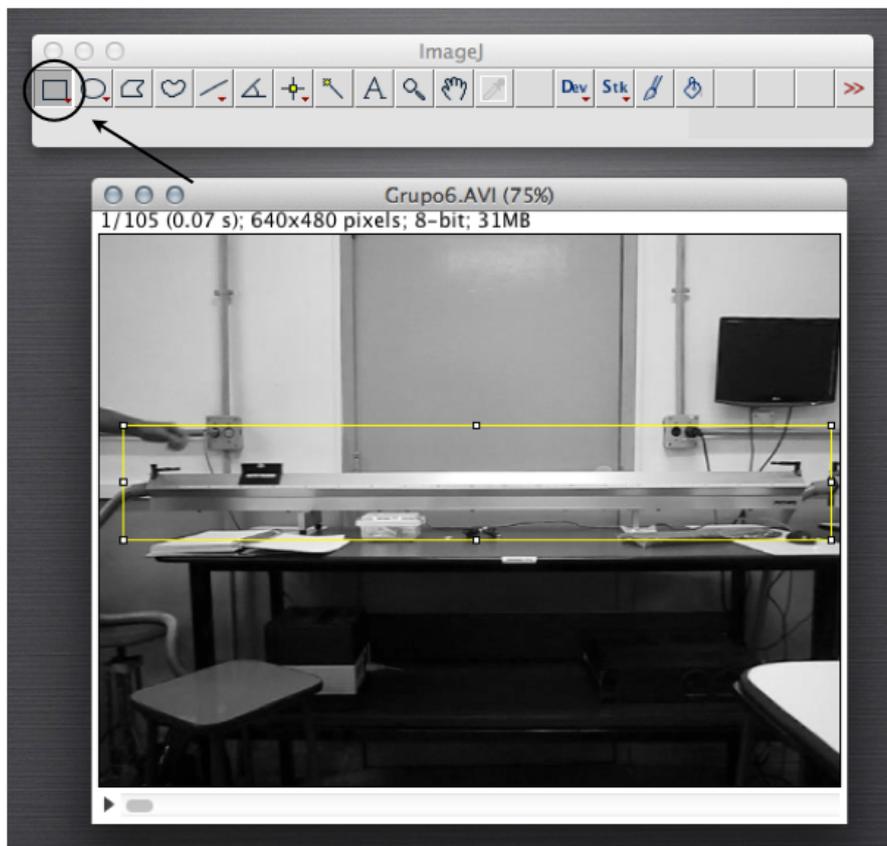


Figura E.5: ImageJ: seleção da área de interesse.

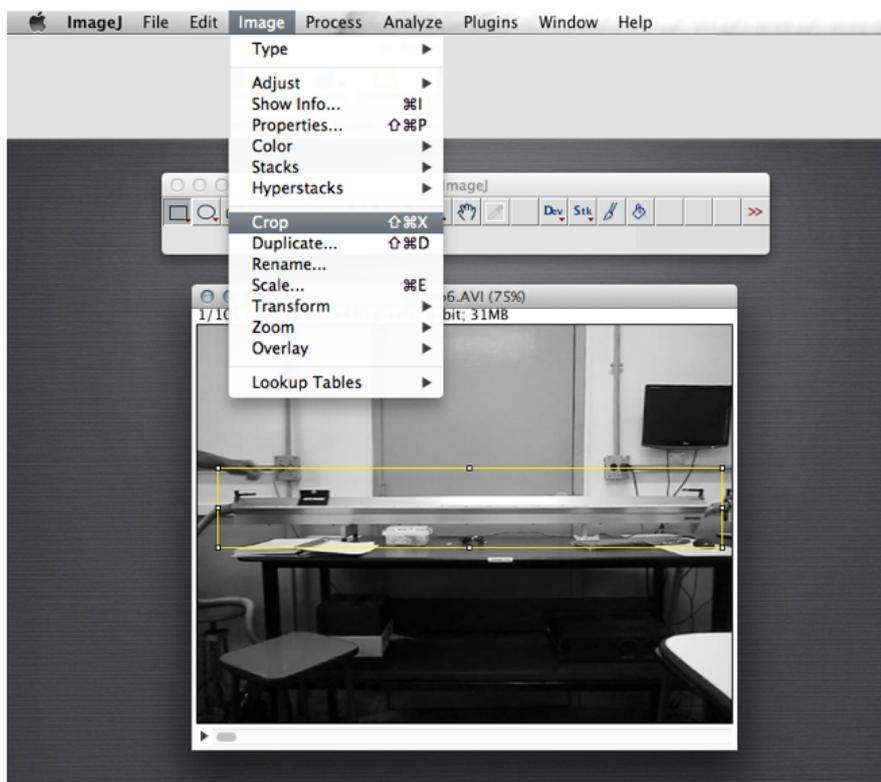


Figura E.6: ImageJ: recortando a imagem selecionada.

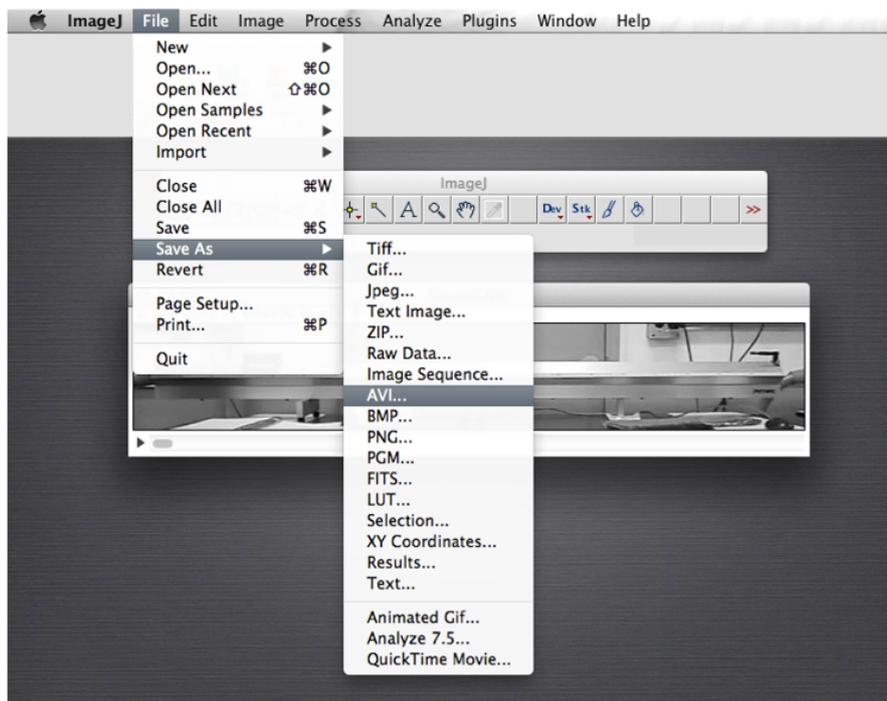


Figura E.7: ImageJ: salvando o filme no formato AVI

5. Uma vez guardado o filme podemos começar a preparar a imagem. Para isto, precisamos transformá-la em uma imagem de 8-bits. Para isto escolha no menu principal "Imagem" e logo "Type". Clicar sobre 8-bit como mostrado na Figura E.8.
6. Agora a imagem ficou em escala de cinza. O próximo passo é "binarizar" a imagem, ou seja colocá-la em preto e branco de forma tal que o papel branco sobre o carrinho preto fique destacado. Para isto, escolha "Image" no menu principal, logo "Ajust" e clicar sobre "Threshold" (ver Figura E.9-A). Uma outra janela vai ser aberta. Nesta janela escolher a opção preto e branco (B&W) como indicado na Figura E.9-B.
7. O próximo passo é na mesma janela ("Threshold") e consiste de ajustar os valores do limiar inferior e superior (ver Figura E.10) para que a imagem fique com o carrinho branco e a marca sobre ele em preto (ver Figura E.11). Esta marca (agora) preta é a referência que o programa vai utilizar para poder determinar a posição do carrinho. Passe o filme para verificar que isto é verificado para todos os quadros. Considerar que é muito importante que a referência preta sempre fique rodeada por uma região branca correspondente ao carrinho.
8. A região retangular onde a referência preta sobre o carrinho vai se movimentar deve ser selecionada. Para isto, escolha o botão de seleção "Retangular" (circulo na Figura E.11), que fica na barra de ferramentas do programa ImageJ e movimente o cursor para marcar sobre a imagem a região desejada, como se mostra na Figura E.11. O retângulo amarelo deve ser o menor possível sempre tendo em conta que a referência preta nunca encoste neste. Passe o filme e verifique que isto não acontece e que dentro deste retângulo a referência preta sempre fica rodeada de branco e é a única região com estas características.

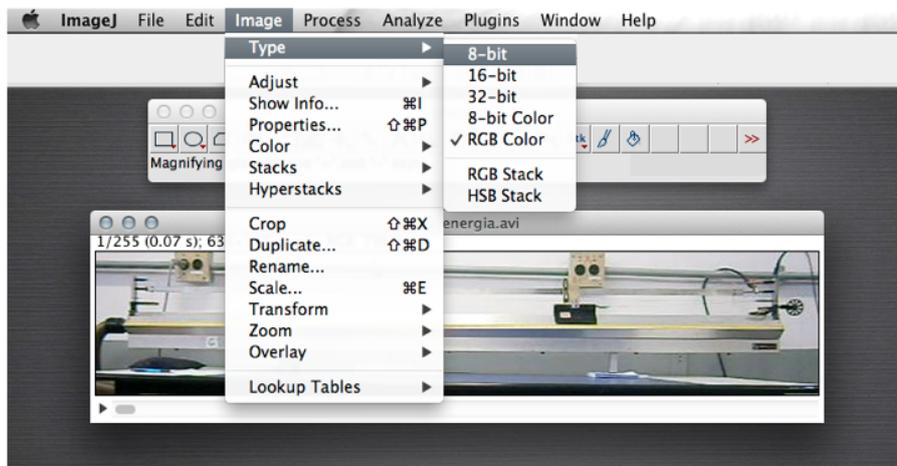


Figura E.8: ImageJ: posição do cursor sobre a imagem.

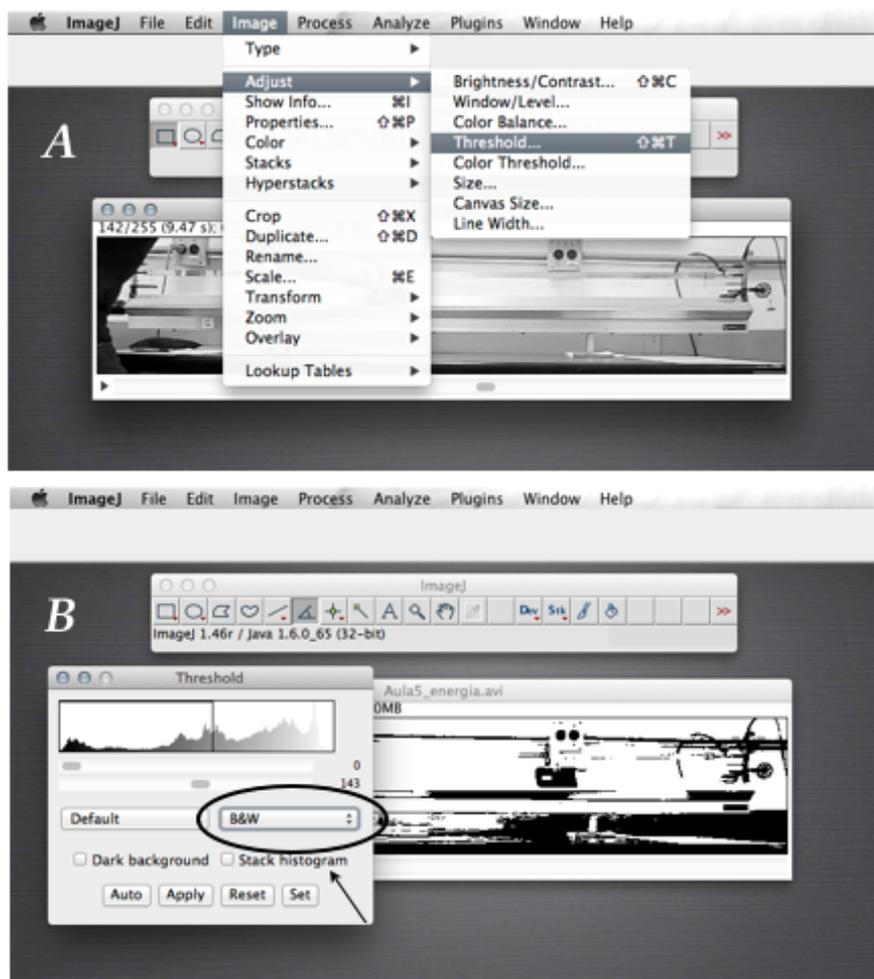


Figura E.9: ImageJ: conversão da imagem em preto e branco (B&W).

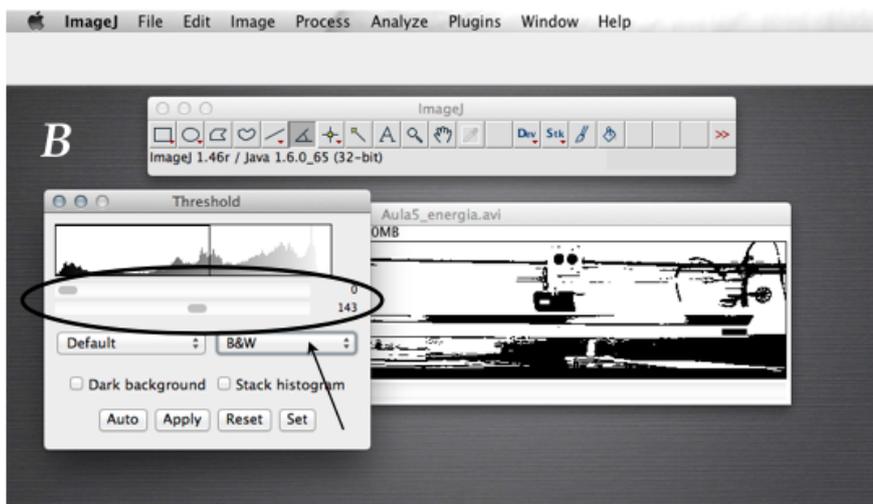


Figura E.10: ImageJ: ajuste do limiar.

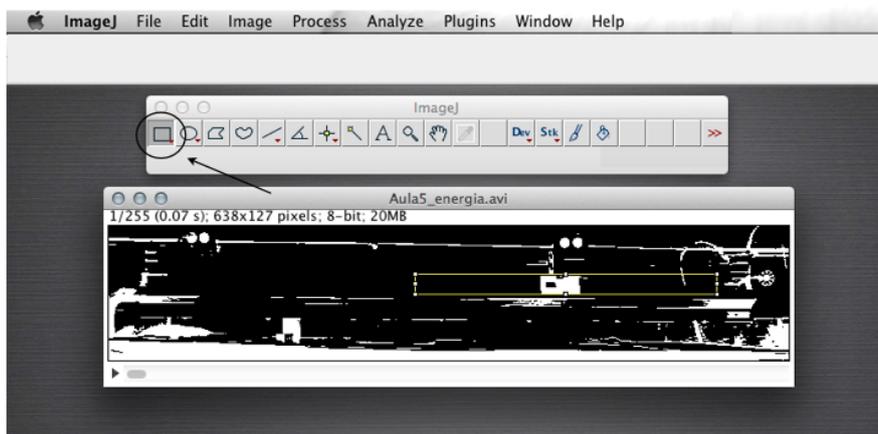


Figura E.11: ImageJ: seleção da região de movimento do carrinho.

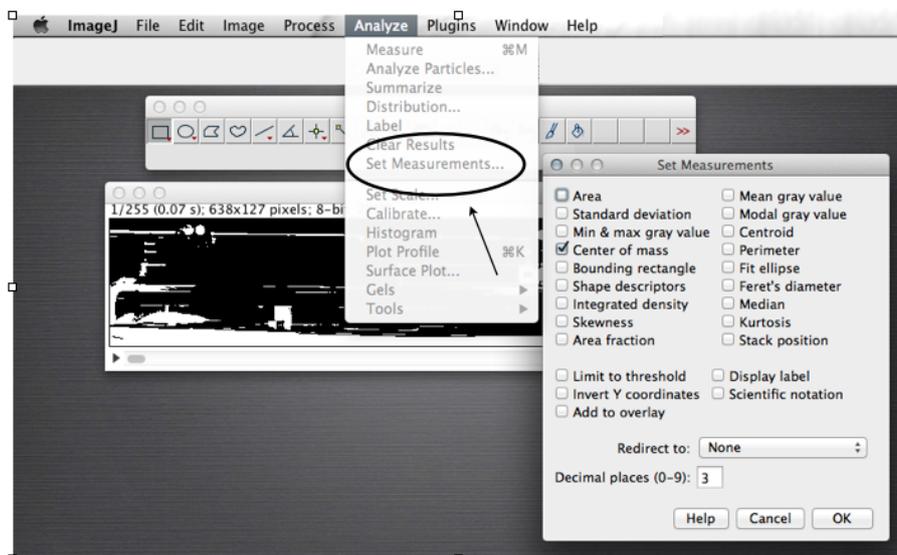


Figura E.12: ImageJ: seleção dos parâmetros a serem medidos.

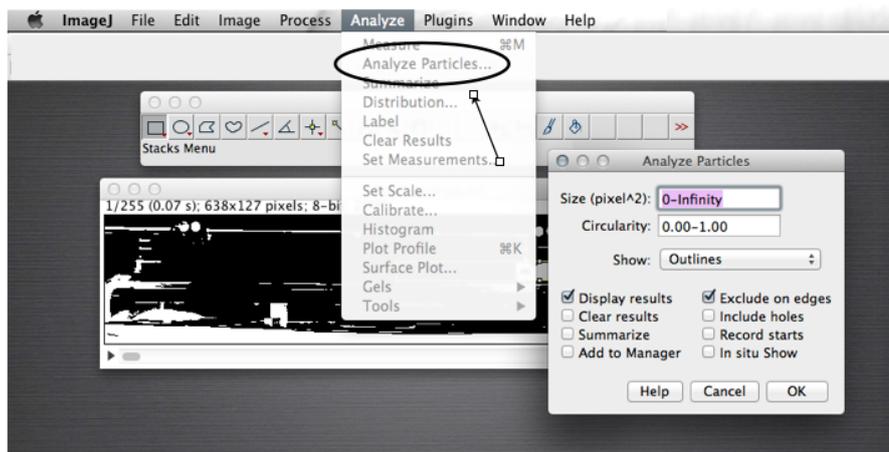


Figura E.13: ImageJ: configurações finais para a análise do movimento do carrinho.

9. Com a região marcada, só falta determinar como o resultado vai ser apresentado. Para isto, escolha no menu principal a opção “Analyze”, logo “Set Measurements”, e marque só a opção “Center of mass”(centro de massa) como se mostra na Figura E.12. Caso outras opções estejam marcadas, desmarque-as.
10. Finalmente, devemos indicar ao programa que realize a análise da imagem. Para isto, escolha a opção “Analyze”no menu principal e logo “Analyze Particles”como mostrado na Figura E.13. Uma janela será aberta e nessa janela selecione as opções: “Show Outlines”, “Display results”e “Exclude on edges”. Escolha o tamanho “Size” começando por um valor perto de zero mas que não seja zero. Propomos: 10-infinity. Clique no OK e uma tabela com os resultados será mostrada com três colunas, o “frame”e as posições X e Y do carrinho.

Observação: Se for refazer a leitura automática tem que fechar a janela com a tabela com os resultados para evitar que ele coloque a nova análise anexada à anterior.

Rotação do Filme

No experimento da determinação da aceleração da gravidade (ver Roteiro 4), teremos que trabalhar com o trilho inclinado. Para poder realizar a análise dos dados, é necessário que a medida do deslocamento do carrinho seja na horizontal. Para isto vamos ter que realizar uma rotação do filme antes de proceder à leitura da posição do carrinho (seja manual ou automaticamente). Portanto, o primeiro passo é a determinação do ângulo de rotação. A mesma pode ser realizada de duas formas diferentes:

Forma manual

1. Determine com os cursores as coordenadas “x e y”das extremidades do trilho, tendo desta forma $(x_1, y_1)e(x_2, y_2)$ como se mostra na figura E.14.

2. Utilizando trigonometria, e utilizando uma calculadora, determine o ângulo de inclinação como o $\arctan(y_2 - y_1)/(x_2 - x_1)$. Observação: o ângulo tem que ser determinado em graus.

Forma automática

1. Escolha o botão de “Ângulo” (círculo na Figura E.15-A), que fica na barra de ferramentas do programa ImageJ para poder marcar o ângulo que quer ser determinado.
2. Movimente o cursor para marcar os três pontos que vão determinar o ângulo que o trilho forma com a horizontal (linhas cheias sobre o filme na Figura E.15-B). Faça click cada vez que esteja na posição desejada.
3. Escolha a opção “Analyze” do menu principal e “Measure” do sub-menu.
4. O resultado será mostrado em uma outra janela (Figura E.16), entre os quais estará o valor do ângulo desejado em graus.

Uma vez determinado o ângulo, devemos proceder a realizar a rotação do Filme. Para isto, deve seguir os seguintes passos:

- (a) Escolha a opção “Imagem” do menu principal, logo “Transform” e finalmente “Rotate”, como mostrado na Figura E.17-A.
- (b) Uma nova janela será aberta onde deve-ser informado o valor do ângulo de rotação, no nosso exemplo, o mesmo é de 4,101 graus (Figura E.16). Este ângulo deve ser informado com o sinal negativo (–) se queremos realizar uma rotação no sentido anti-horário ou com sinal positivo (+) se a rotação é no sentido horário.
- (c) **Como a rotação é uma ação definitiva** e não pode ser refeita, utilizar sempre o “Preview” para poder ter certeza de que se está realizando a rotação desejada (ver Figura E.17-B) antes de dar o “OK” final.

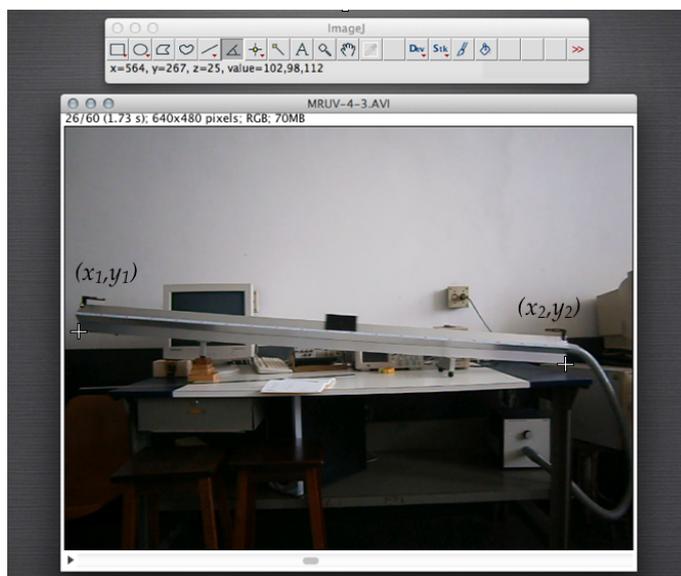


Figura E.14: ImageJ: determinação das coordenadas (x_1, y_1) e (x_2, y_2) , ver texto.

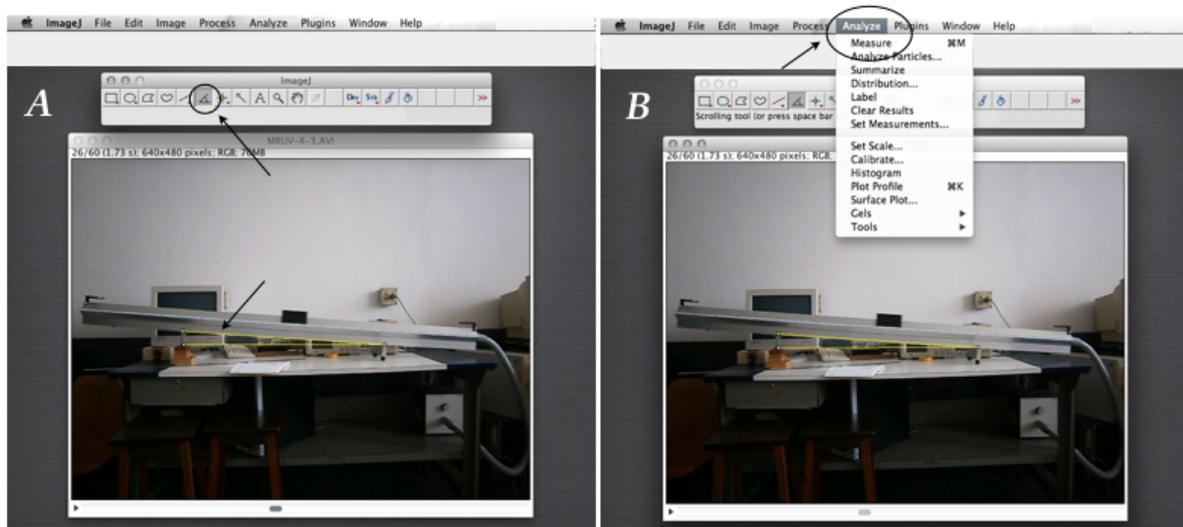


Figura E.15: ImageJ: determinação do ângulo de inclinação do trilho, ver texto.

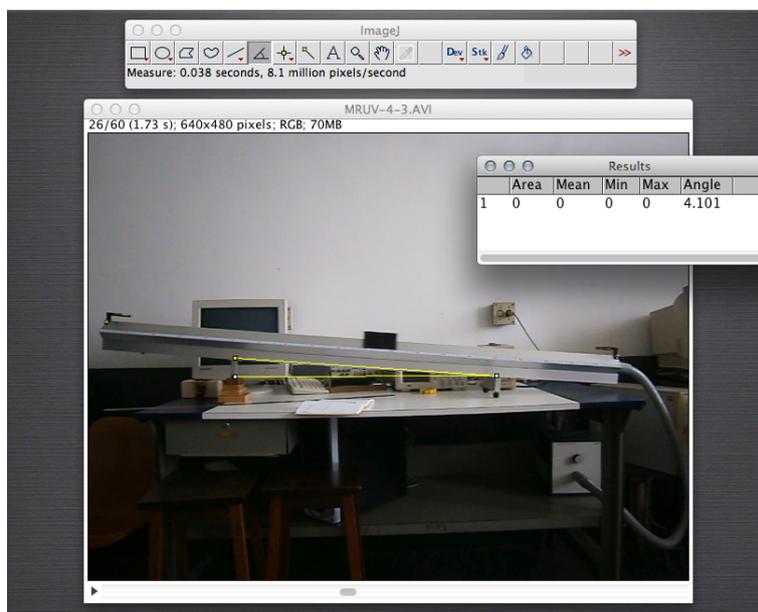


Figura E.16: ImageJ: valor do ângulo de inclinação do trilho

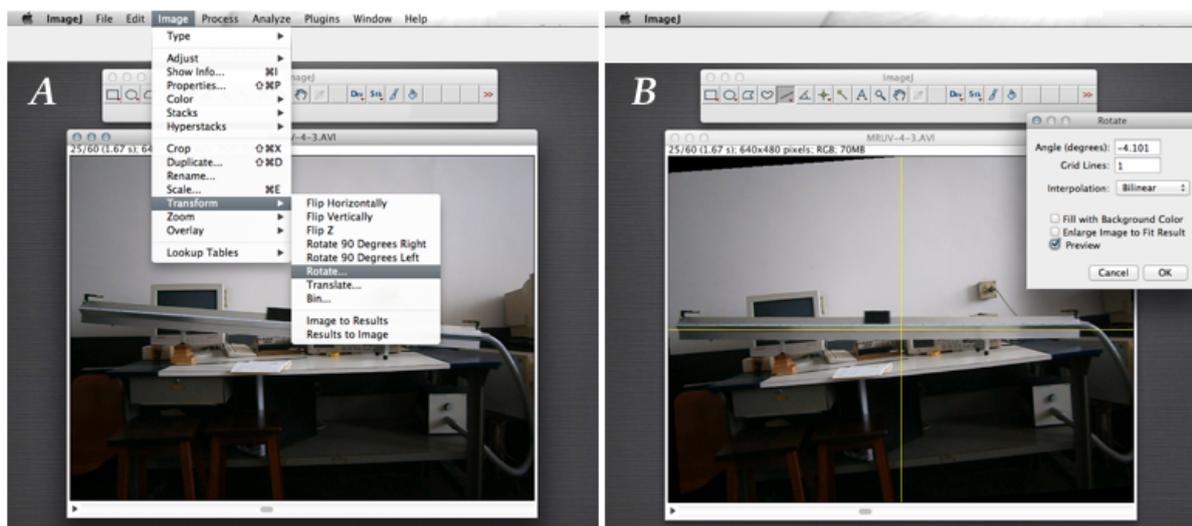


Figura E.17: ImageJ: rotação do filme por um determinado ângulo, ver texto



Programa QtiPlot

Ao longo do curso vamos realizar gráficos e ajustes lineares (ajustes por uma reta), para isto vamos aprender a utilizar um programa chamado de QtiPlot. Este programa pode ser baixado gratuitamente da internet, ou da página pessoal do Prof. Angelo Gomes em: <http://www.if.ufrj.br/~amgomes/qtiplotinfo.html>.

Para descompactar o mesmo você deverá fornecer uma senha, a mesma é: fisexp2-2009

O Prof. Angelo Gomes preparou um tutorial que ajuda a aprender a utilizar o QtiPlot. Para acessar ao mesmo, basta com ir para <http://www.if.ufrj.br/~amgomes/tutorialqtiplot-pag1.html>

Qualquer dúvida ou problema, entrar em contato com seu professor e/ou monitor.